Nr. 40
28.9.1995

DM 3.–
S 25.–
SFr. 3.30

Walt Disneys

MICKY MAUS

mit SPASS-TV
Die Spaß-Auswahl der Woche!

DER KÖNIG DER LÖWEN

GLITZER-STICKER

FRANKREICH FF 13,00 •
NIEDERLANDE HFL 3,75 • BELGIEN
BFRS 70 • ITALIEN LIRE 4000 •
SPANIEN PTAS 300 • LUXEMBURG
LFRS 70 • UNGARN FT 340

DER KÖNIG DER LÖWEN
Gewinnspiel
265 tolle Preise zu gewinnen!

Das Schlaue Buch

Umwelt: Kläranlage
Experimente: Rätselhafte Kraft

chapa

4 398550 003005 40

FUN CAPS

WEITER GEHT'S MIT DEM POWER-SPIEL!

NEUE SERIEN!

5 NAGELNEUE DISNEY-SAMMELSERIEN

DIE NEUEN SERIEN:
BONKERS,
DUCKTALES UND
DONALD III, IV UND V!

In jeder Tüte:
1 Slammer und 5 Caps zum Spielen und Sammeln. Und mit etwas Glück ein Joker Cap mit starkem Hologramm!

MIT MEGASTARKEM HOLOGRAMM JOKER CAP!

JEDE TÜTE NUR DM 1,50

AB 5.OKTOBER ÜBERALL, WO ES ZEITSCHRIFTEN GIBT.

Hallo Freunde!

Dieses Heft steht noch einmal im Zeichen des glanzvollen Disney-Films "Der König der Löwen", den es jetzt sogar schon auf Videokassette gibt! Sammler freuen sich über die Glitzer-Sticker mit beliebten Motiven aus dem Film! Und im Gewinnspiel zum "König der Löwen"erwarten euch eine Menge toller Preise!

INHALT

4 Donald Duck
Aller Aufstieg ist schwer

14 Witze, Tips & Tricks
Streich der Woche: Ach du dickes Ei!

18 Panzerknacker
Ein fast perfekter Plan

26 Sachen gibt´s

28 Donald Duck
Musikalischer Unfug

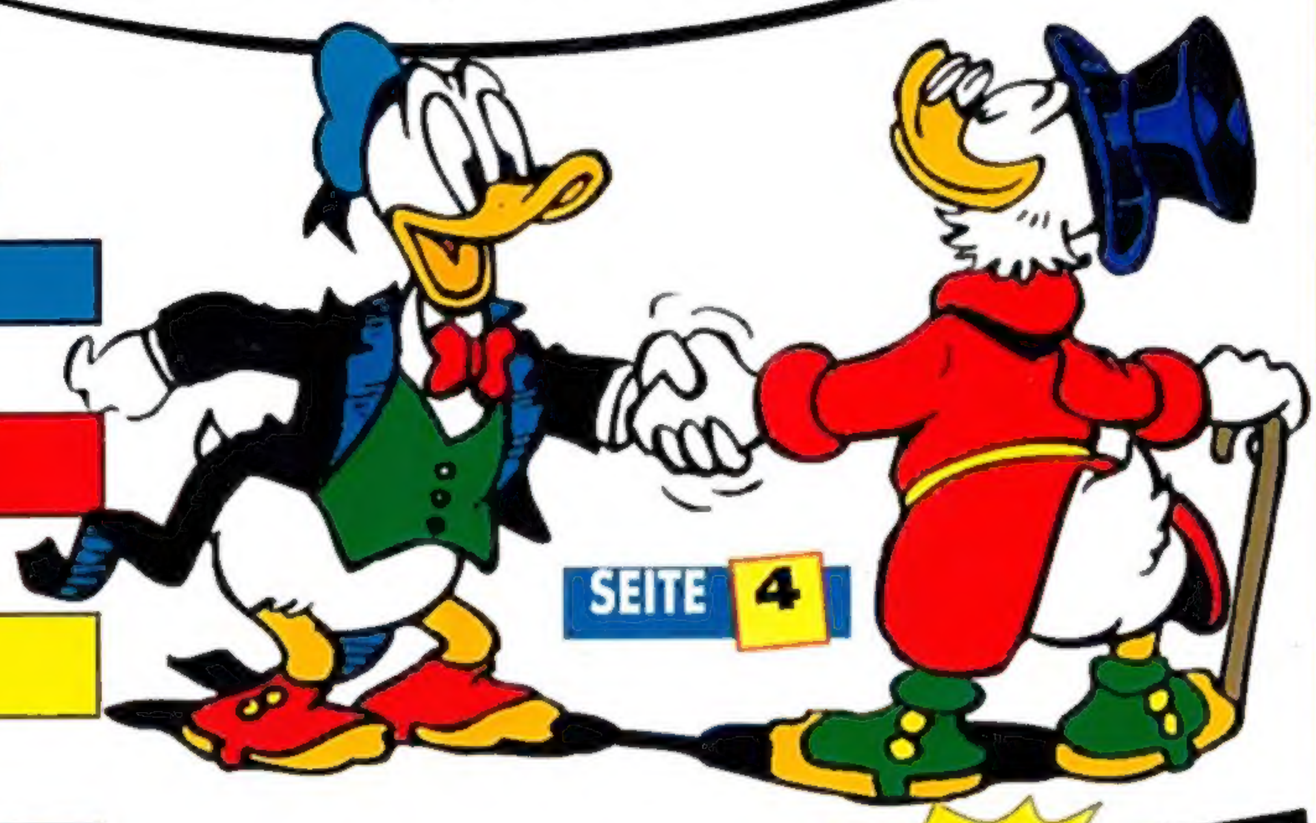
35 Mega-GLITZER-STICKER
Zusätzlich: 265 tolle Preise rund um den König der Löwen zu gewinnen!

42 Oma Duck
Scherereien

48 Micky Maus
Ein gefährlicher Weichmacher

59 SPASS-TV
Das Spaß-Programm der Woche!
Ausgewählt von MICKY MAUS

70 DAS SCHLAUE BUCH Sonderseite
Alles im Wasser



SEITE 4

SEITE 48

Das Schlaue Buch

Umwelt:
Kläranlage
Experimente:
Rätselhafte Kraft

WALT DISNEY'S
DONALD DUCK

Aller Aufstieg ist schwer

Im Laufe der Jahre ist Donald von seinem Onkel genau 2376mal eingestellt und wieder gefeuert worden! Doch er gibt nicht auf, und siehe da, heute erhält er eine weitere Chance... und was für eine!

Gratuliere, Neffe! Du bist nun **stellvertretender Leiter meines grafischen Graphit-großbetriebes!**

Toll! Das klingt richtig nach was... nach Aufstieg und Erfolg!

D94111

So ist es! Dein Büro ist im Stockwerk unter mir, und es ist sogar noch größer als meines!

Das wäre zwar nicht nötig gewesen, aber ich bin trotzdem be-eindruckt!

Ach, übrigens, was tut denn der stellvertretende Leiter eines Graphitgroßbetriebes?

Vornehmlich spitzt er Bleistifte an!

Ungefähr eine Million Stifte später...

Was wohl der Leiter von dem Laden macht? Wahrscheinlich die Minen in die Stifte einlegen. Grummel!

WURLWURL!

Anderen Leuten werden die Jobs direkt nachgeworfen! Nur ich hocke hier und darf Holzspäne aufkehren. Pah!

„Ich müßte eben in der Chefetage sitzen! Ich würde den Laden schon schmeißen, aber allemal...“

Haben Sie was an den Ohren? Ich sagte **Puddingzwerge mit Erdbeergeschmack!** Guten Tag!

DIREKTOR

„Ich wäre der Mann an der Spitze, der strategische Entscheidungen fällen muß...“

Halt, alles zurück! Lieber doch mit Himbeer!

PRÄSIDENT

„Verkehren würde ich nur im Klub der Herren von blauem Geblüt...“

Die Adresse ist erste Sahne! Sogar der Butler ist ein von und zu Sowieso!

Statt dessen krieg' ich nur Jobs, die sogar ein Baby locker mit dem linken Finger erledigen könnte!

WURLWURL!

Das ist nicht fair! Einer wie ich sollte nicht von unten anfangen und sich hocharbeiten müssen!

Ich müßte ganz oben anfangen und mich von dort nach unten... oder zur Seite hin entwickeln.

Redaktioneller Beilagenhinweis:

Der Panini-Anzeige liegt in Teilauflagen eine dazugehörige Quadrotte bei.
Wir bitten unsere Leser um Beachtung.

Jauuuul!

KNIRSCH!

Die Maschine frißt mich bei lebendigem Leibe auf!

Wahhhhhh!

Ruk-ke-du-guh!

Derweil weiter unten...

Typisch Donald! Glaubt, ich würde ihn zum Direktor machen, ohne daß er sich vorher bewährt hat!

Von wegen! Schließlich ist noch kein Meister vom Himmel gefallen!

Ein Meister nicht, aber statt dessen?

Urgks!

PFLATSCH!

Ich wußte es! Da gibt man dir die einfachste Arbeit der Welt, und du machst ein Fiasko draus!

Dieser Idiotenjob, den du mir angedreht hast, geht bloß an die Gesundheit, aber meine natürliche Begabung bleibt völlig außer acht!

Verstehe! Der Herr will eine Position, die ihn fordert? Kann er haben!

Ich befördere dich hiermit zum Mitglied der Geschäftsleitung, allein zuständig für das Inkassowesen meines Konzerns!

Und das bedeutet?

Du bist Geldeintreiber für längst überfällige Außenstände!

Bin ich lebensmüde? Nein, vergiß es! Da spitze ich mir lieber alle Finger einzeln an und springe dreimal täglich aus dem Fenster!

Führ dich nicht so auf! Du mußt nur höflich, aber entschieden die Leute dazu bringen, ihre Rechnungen zu begleichen!

Schau, da wäre zum Beispiel diese hier...

Der Klub der Herren von blauem Geblüt!

Das ist ja eine Topadresse! Und da schickst du mich hin? O Mann!

Den Laden mal von innen sehen! Das wird toll!

Du wirst dich noch wundern, Neffe! Hihi!

KEIN ZUTRITT!

WEG HIER!

So...

Ist das ein Edelschuppen! Diese blauen Typen müssen eine Mordskohle haben!

Und solche Leute vergessen, ihre Rechnung zu bezahlen? Kann man sich eigentlich kaum vorstellen!

KLUB DER HERREN VON BLAUEM GEBLÜT

Das ist ihnen bestimmt peinlich, und sie werden froh sein, wenn ich sie auf ihr Minus hinweise. Da ist sicher ein ganz fettes Trinkgeld drin!

BIMMLIMM!

Natürlich ist für Sie ein Trinkgeld drin! Achtung, junger Mann, es kommt!

FLATSCH!!

Hohoho! Na, war das fett genug?

Der Kerl, den der alte Duck diesmal zu uns geschickt hat, sieht aus, als könnte er Spaß verstehen!

Denkste! Wenn es um Geld geht, hört der Spaß auch bei mir auf!

Die Tür, die einem Donald Duck standhält, muß erst noch erfunden werden!

Ufftscha!

WOMMS!

Andererseits, vielleicht sollte ich's doch lieber Onkel Dagobert überlassen, seine Kohle einzutreiben!

Onkel Dagobert? Der reiche Duck ist Ihr **Onkel?** Das ist etwas anderes!

Mein lieber, junger Freund! Ich hoffe, Sie sind nicht beleidigt wegen des kleinen, ähem... Scherzchens unsererseits!

Toller Scherz!

Nicht wahr? Wir lassen uns für jedes neue Mitglied ein humoriges Ritual einfallen. Ich muß sagen, Sie haben den Aufnahmetest mit Bravour bestanden!

Ich? Mitglied?

Jawohl! Als der **Pragmatische Präsident** unseres Klubs versichere ich Ihnen, daß es uns zu großer Ehre gereicht, einen Mann wie Sie in unseren erlauchten Reihen zu wissen!

Und ich als der **Generöse Geldverwalter** schließe mich dieser Rede an!

Ein Mann wie Sie, mit Ihren Eigenschaften, sollte sofort ein hohes Amt bei uns bekleiden!

Und so...

Wir begrüßen hiermit den **Vorsitzenden aller Berechtigten auf Polstersitze und Sitzkissen!** Willkommen!

Spitze! Solche Klamotten machen echt was her!

Dürfen wir für Sie bei der Gelegenheit die Rechnung Ihres Onkels verwahren?

Das Ganze war sowieso nur ein dummes, dummes Mißverständnis!

Ja, ja, klar! Das habe ich mir auch schon gedacht!

Hehe! Der alte Duck wird jetzt auf der Pfändung kaum noch bestehen!

Nicht, wenn sein Neffe bei uns im Klub ist!

Zumindest lassen wir ihn das für ein Weilchen glauben! Tut ja auch keinem weh, oder?

Nö! Hauptsache, wir sind die Rechnung los!

Probieren Sie mal von dem Kaviar, Gnädigste! Man muß ihn bloß noch ein bißchen nachwürzen!

Mit Ketchup und Pfeffer? Nein, wie ordinäää...

HATSCHI!!!

Ein Banause ist das, jawohl! Hat keine Ahnung von feiner Küche!

Allerdings! Aber er ist nun mal Mitglied bei uns! Leider!

Zehn lange Minuten später...

Bis jetzt hat der Kerl einen Billardtisch ruiniert, zwölf Damen belästigt und zehn Dosen Edelkaviar verdrückt!

So kann das mit ihm unmöglich weitergehen!

He, Leute, kommt doch mal! Seht nur, wer da unten steht!

KLOPF! POCH!

Sofort aufmachen!

Hört ihr nicht, ihr abgetakelten Aristokraten?

Ihr habt vielleicht meinen Neffen abwimmeln können, aber bei mir wird das nicht so einfach! Her mit meinem Geld!

Na, dann wollen wir doch gleich zum zweiten Aufnahmeritual von heute schreiten!

Halt! Nicht!

Eine Sahnetorte zum Nachtisch, lieber Onkel? Mahlzeit!

Huch!

PFLATSCH!

War das ein Spaß! **Hahaha! Hoho!**

Sie Tölpel! Jetzt wird uns Herr Duck keinen Zahlungsaufschub gewähren!

Sie sollten Ihren Onkel für uns bei Laune halten, und nicht total vergrätzen!

Raus aus unserem erlauchten Klub!

BOMMS!

Waaah!

Das können Sie mit mir nicht machen! Ich bin der Vorsitzende aller Berechtigten auf Polstersitze und Sitzkissen!

PFLATSCH!

Gewesen! Wir nehmen Ihren Rücktritt zur Kenntnis! Guten Tag!

Von einer Sahnetorte lasse ich mich nicht von meinen Geschäften abhalten! Ich nicht!

Da kommst du nicht rein!

Das werden wir ja sehen... **uff!**

KRACH!

Darf ich dich darauf hinweisen, daß diese Tür aus zentimeterdickem Panzerstahl ist?

Da wäre ich nie drauf gekommen!

Geben Sie auf, Duck! Wir bezahlen nicht!

Sonst können wir uns keinen Kaviar mehr leisten! Verstehen Sie doch!

Aber damit Sie nicht gänzlich umsonst gekommen sind...

Ein Zehner? Nein, eine Pfandmarke für eine Limoflasche! Hm...

„Weltausstellung Entenhausen, 1917" – ist schon eine Weile her!

Haha! Das Ding hat irgend so ein Spaßvogel jahrelang bei uns im Tresor liegen-lassen!

Völlig wertlos! Damit kann sich der Alte vergnügen, wenn er will!

Völlig wertlos, richtig! Als Pfandmarke, und im Jahr 1995!

Damit können natürlich solche blasierten Blaublüter wie die da oben gar nichts anfangen! Die sehen nur die Gegenwart! Aber die Marke hat einen hohen Liebhaberwert!

Seien Sie bedankt! Das macht die Miete für die nächsten zwanzig Jahre aus!

Sei auch du bedankt, Neffe, für deinen Einsatz! Dafür sollst du angemessen belohnt werden!

Echt, eine Belohnung?

Ja! Du wolltest doch immer ganz hoch hinaus. Ich befördere dich hiermit zum **Juniorchef für Angelegenheiten höherer Maßnahmen und Aussichten aus luftigen Höhen!**

Jau!

Und so...

Na ja, so hatte ich mir das zwar nicht gerade vorgestellt...

...aber immerhin fange ich diesmal **ganz oben** an!

ENDE

WITZE, TIPS + TRICKS

Witz der Woche

Der Polizist: „Ihre Bremsen sind nicht in Ordnung. Zwanzig Mark!“ – Stolz sagt Müller. „Sehen Sie, und in der Werkstatt wollten sie 100 Mark.“
Andreas Konstantinou, Korbach

Du brauchst für diesen Streich **eine leere Eierschale** (vom letzten Sonntagsfrühstück) und am besten **deine Mutter** als Spießgesellin.
Bereite Götterspeise nach dem Rezept auf der Packung zu. Gieße einen Teil davon in die sauber gespülte Eierschale.
Laß das Götterspeise-Ei im Kühlschrank hart werden.
Wenn es das nächste Mal weiche Eier gibt, ist es soweit! Stelle dein gefülltes Ei mit der unversehrten Seite nach oben in einen Eierbecher und serviere es dem ausgewählten Opfer. **Halte das Ei vorher in heißes Wasser – ein kaltes Streich-Ei könnte dich zu früh verraten.**

„Früher sind mir die Frauen immer massenhaft nachgerannt!“ – „Und warum heute nicht mehr?“ – „Weil ich keine Handtaschen mehr klaue!“
Nils Mammen, Wolfen

Ein kleiner Reinleger

Vier Streichhölzer und eine Münze

Vier Streichhölzer und eine Münze sollen so auf den Tisch gelegt werden, daß weder Streichholzköpfchen noch Münze den Tisch berühren.

Ganz einfach, oder?

Wetten, daß ...

„Wetten, daß ich mit herausgestreckter Zunge meine Nasenspitze berühren kann?!“

Möglichkeit Nummer eins: Wenn du deine Nasenspitze wirklich mit der Zunge berühren kannst, gewinnst du die Wette sowieso.

Möglichkeit Nummer zwei: Wenn nicht, gewinnst du trotzdem. Denn du hast ja nur behauptet, daß du deine Zunge herausstreckst **und** daß du deine Nase berührst. **Und nicht, daß die zwei Sachen etwas miteinander zu tun haben...**

Trick 17

DIE MAGISCHE DREI

„Drei ist eine richtige Zauberzahl“, behauptest du und läßt einen Freund folgende kleine Rechnung durchführen (am besten mit Taschenrechner):

- Nimm irgend eine Zahl zwischen 11 und 77 und multipliziere sie mit 3!
- Zähle 9 dazu – denn 9 ist 3 x 3 und die magischste Zahl überhaupt!
- Das Ergebnis nimm wieder mit 3 mal!
- Und zum Schluß zähle deine Zahl vom Anfang dazu!

Zum Merken: Mal 3, plus 9, mal 3, plus Zahl!
Dein Freund soll sein Ergebnis in ein Dreieck schreiben (eine supermagische Figur!) und dir den Zettel geben. Du kreist die beiden letzten Ziffern seines Ergebnisses ein – und nennst die Zahl, die er sich gedacht hat.

Der Trick
ist ganz einfach: Das Einkreisen der beiden letzten Ziffern dient nur zur Irreführung. Wichtig sind **die beiden ersten Ziffern! Von denen ziehst du zwei ab** – und schon hast du die gesuchte Zahl.

„Im letzten Winter bin ich gestürzt und mußte vier Wochen liegen“, erzählt Franz. Meint Fritz: „Haben Sie dich erst so spät gefunden?“
Marco Mühlbach, Leipzig

Experimente mit Düsentrieb

Ein verblüffender Balanceakt

Lege einen Stab (einen Besenstiel, ein langes Lineal...) auf die ausgestreckten Zeigefinger beider Hände.

Ein Finger sollte den Stab etwa in der Mitte unterstützen, einer am Rand.

Jetzt schiebe die beiden Finger langsam aufeinander zu. Daß der Stab herunterfällt, ist offensichtlich nur eine Frage der Zeit!
Irrtum, er bleibt oben! **Und zum Schluß berühren die Finger einander, und der Stab balanciert mit seiner Mitte darauf.**
Ganz egal, wie du Finger und Stab am Anfang hältst – das Ergebnis ist immer dasselbe!

EV-MM 4095/1

Tolle Sachen selber machen

Ein Pappteller ist eine prima Flugscheibe.

Bei fast allen Pappteller-Typen empfiehlt es sich, zwei zusammenzukleben. Dann hat die Sache das passende Gewicht und die richtige Stabilität.

„Wissen Sie zufällig, ob es in diesem Wald Waldmeister gibt?“ – „Keine Ahnung! Ich kenne nur den Oberförster.“
Paul Debnar, Wismar

Walt Disney's

DONALD DUCK

D92522

ZENNG!

Oha!

Die hängt fest...

Urgks!

TSCHACK!

ANGELN VERBOTEN!!

ENDE

Belville

Das ist meine kleine Familie...

Ob nun im tollen Traumhaus, auf dem wunderschönen Spielplatz oder bei den süßen Pferden im Pony Club – Komm und spiel mit uns – wann immer Du willst!
LEGO® SYSTEM Belville – Meine kleine Familie.

©1995 LEGO GmbH, Hohenwestedt. ® LEGO ist eingetragenes Warenzeichen. 923214/95

LEGO SYSTEM™

Walt Disneys

PANZERKNACKER

Ein fast perfekter Plan

Um dann das zu tun, was die Gauner in seinem Roman machen!

Alle Wetter! Ich glaub', der Plan hat einiges für sich!

176-761

176-167

Bravo, 671! Nichts wie hin zu ihm!

Vielleicht bildet Lesen ja wirklich!

Bald...

Mann, das nenne ich eine feudale Hütte!

Stinkt meilenweit nach Knete! Wieso rauben wir nicht gleich Wollholz aus?

176

W-wer sind Sie?

Drei Ihrer größten Fans, mein Teuerster!

Reden wir mal Tacheles, Wollholz! Wir wollen, daß Sie uns eine Story schreiben, in der die Schurken am Ende nicht die Doofen sind!

Ich soll Ihre kriminellen Machenschaften unterstützen? Meine Herren, das würde ich niemals tun!

176-761

Auch nicht, wenn Ihre Bibliothek dran glauben muß? Wär' doch ein herber Verlust, oder?

Bloß nicht! Ich habe ein Leben gebraucht, um sie zusammenzutragen! Ich werde alles tun, was Sie verlangen!

176-671

176-76

Schauen wir mal! Hm, ich glaube, ich habe da schon eine Idee...

Nur nichts übereilen, alter Knabe! Wir haben alle Zeit der Welt!

Stunden später...

Hier! Ich weiß nicht, warum, doch es floß mir nur so aus der Feder!

Ach ja? Da bin ich aber mal gespannt!

176 671

Allererste Sahne, Leute!

Sie kommen mit, Wollholz! Dann können wir Sie an Ort und Stelle um Rat fragen!

O nein! Ich werde an Ihren Verbrechen nicht teilnehmen!

Doch nach einigen Überredungsversuchen...

Laß den Motor laufen, ja? Dann können wir promptemang die Mücke machen!

O Liebster, ist das nicht der hübscheste Schmuckladen, den wir je gesehen haben?

BLUBBER-LUTSCH

176

JUWELIER BLECHSTEIN & SOHN

Guten Tag! Ich suche ein paar Kleinigkeiten für meine Gemahlin!

Verstehe! Ich zeige Ihnen gleich ein paar Stücke!

Was ist das? Modeschmuck? Wollen Sie mich beleidigen?

Sie haben gehört, was meine Frau sagte! Wir wollen richtigen Schmuck sehen!

Ja, natürlich!

Wie wäre es hiermit? Ein goldgefaßter Saphir, in Rubinen gebettet, heute im Sonderangebot! Kostet nur bescheidene 100 000 Taler!

Hmm! Also, für mich sieht das aus wie eine kaputte Bierflasche!

Ich seh' schon, dem Herrn ist nur das Beste gut genug! Einen Moment!

Schnell, mach die Handtasche auf!

ANZEIGE

DER TIEFE SCHLAF

MILLIMAX ®

NEUGIERIG UNTERNIMMT MILLIMAX EINEN AUSFLUG ZUR ERDE.

MMH! MILCH!

LOS, KINDER, MILCHPAUSE!

LECKER!

NACH DER ERFRISCHUNG JETZT DIE AUFGABE: WER VON EUCH KENNT DAS ERGEBNIS VON $\sqrt{7921}$?

ICH WEISS ES!

ICH AUCH!

EIN ERSTAUNLICHER TRANK!

HIER ICH!

WER WILL NOCH EINE MILCH?

HUCH! WAS SEHE ICH DENN DA!

ICH GLAUB', ICH BIN ÜBERARBEITET. SCHNELL, EINEN SCHLUCK MILCH!

MILCH

DIESEN TRANK BRAUCH' ICH AUCH!

AHA, JETZT BIN ICH WIEDER VOLL DA- DANK MILCH!

MAL SEHEN, WAS AN UNSEREN SCHULEN LOS IST!

FRAGEN WIR DEN BORD-COMPUTER...

OH! EIN TRAURIGER ANBLICK!

HALT! PROBIERT'S MAL DAMIT!

MILLIMAX? WIE ...

HERR LEHRER! DÜRFEN WIR DAS KLEINE PLANETEN-EINMALEINS ÜBEN?

KOPFRECHNEN - KLASSE!

? ? ?

HIER, DAS NEUESTE AUS DER PROTONEN-PHYSIK!

VERSTEHE!

WER HAT NOCH KEINE MILCH?

DIE MILCH MACHT'S!

FINANZIERT AUS MITTELN DER

EUROPÄISCHEN GEMEINSCHAFT

(Verordnung (EG) Nr. 3582/93)

Eine Anzeige der CMA Centrale Marketing-Gesellschaft der deutschen Agrarwirtschaft mbH, Bonn

Jetzt raus mit dem wertlosen Gehänge!

Ich pack' inzwischen das echte Zeug ein!

Hier bitte! In diesem Safe befindet sich der weltberühmte Königs-diamant...

Nein, vielen Dank! Wir haben genug gesehen!

Das ist sicher auch nur so eine Scherbe! Habe die Ehre!

Weltberühmt! Pah!

Sieh an! Euren Gesichtern nach hat der Fischzug ja bestens geklappt!

Stimmt, hätte gar nicht besser laufen können!

Kreisch! Das sind ja Imitationen! Wie ist denn so was möglich? Das Paar eben muß sie gegen die echten Stücke ausgetauscht haben!

Her mit meinem Schmuck, ihr Gauner!

Harharhar!

Nicht sehr klug von denen, mich ihr Fluchtauto sehen zu lassen! Jetzt rufe ich nämlich die Polizei an und gebe ihr eine Beschreibung durch!

So, Eddie, was steht als nächstes in der Story?

Wir fahren zur Hütte, wo die Farbe und die Spritzpistolen sind!

Ein Glück, daß alles so gut vorbereitet ist!

Rasch das Auto neu spritzen, und ihr drei seid aus dem Schneider! Diese Seite übernehme ich!

Wollholz hat's voll drauf, stimmt's?

Wie lange brauchen Sie noch? Steigen Sie ein!

Bin ja schon fertig!

Hahaha! Soll der Juwelier den Bullen doch ruhig erzählen, wie unsere Karre ausgesehen hat!

Die erkennt jetzt keiner wieder!

Komisch! Warum glotzen uns die Leute so nach?

Bestimmt, weil sie noch nie so ein heißes rotes Gefährt gesehen haben!

Hurra! Daheim, und wir haben nicht die geringste Spur hinterlassen!

Das war das perfekte Verbrechen, Jungs!

Wir sind **reiiich!**

Ohne Sie hätten wir das nie gepackt, Eddie! Wollen Sie nicht weiter bei uns mitmachen?

Besuch? Wir haben doch gar keine Freunde!

KLOPF! KLOPF!

O nein! Die Bullen!

Ihr seid verhaftet, und zwar allesamt!

Verflixt! Wie habt ihr uns bloß gefunden?

Ganz einfach! Kommt raus, ich zeig's euch!

War ein Klacks, eurem Fluchtauto zu folgen! Über ein Dutzend Leute haben uns angerufen!

Teufel auch! Das ist die Seite, die Eddie neu gespritzt hat!

DIES IST EIN FLUCHTAUTO- POLIZEI RUFEN!

Wir haben aber auch nie Glück!

Hm, aus der Sache ließe sich doch sicher was machen...

Einige Wochen später...

Da ist Besuch für euch, Jungs!

Wer könnte das sein?

Hallo! Ich bin euch zu großem Dank verpflichtet, darum dieses Geschenk!

Nach allem, was wir getan haben? Wieso?

Na ja, ich brauchte nur unser Abenteuer aufzuschreiben, und schon hatte ich mein neuestes Buch fertig! Mit mir als Hauptperson!

Irre! Edgar Wollholz' neuestes Werk: „Ein fast perfekter Plan"!

Grr! Das erinnert mich daran, wie alles angefangen hat...

ENDE

ANZEIGE

© FERRERO '95

Jetzt mit Sticker

CRAZY SPORT CRACKS

Kinder Riegel

MILCH & KAKAO

Kinder SCHOKOLADE®

Eins von 12
tollen Motiven
jetzt in
jedem Riegel!

Kinder Riegel.
Der Schokoriegel für die Extra-Portion Milch!

SACHEN GIBT'S...

Verrücktes • Verblüffendes • Wissenswertes

BRAUTKLEID BLEIBT BRAUTKLEID?

KAUM ZU GLAUBEN ... ...ABER AMTLICH!

Die Schottin Sarah Hyslop muß eine attraktive Frau gewesen sein: 53 Heiratsanträge wurden ihr im Lauf von zehn Jahren gemacht. Gut, so was kommt immer wieder mal vor, doch Sarahs Geschichte ist trotzdem einmalig: Sie nahm jeden Antrag an ... und erschien dann einfach nicht zur Hochzeit.
Doch Nummer 54 drehte die Geschichte um, er ließ Sarah vergebens am Altar warten. Das setzte der Armsten so zu, daß sie aus Schottland floh und nach Frankreich umzog. Dort gebärdete sie sich als leidenschaftliche Männerhasserin. Junge Mädchen, die bei ihr in Dienst treten wollten, mußten schwören, nie zu heiraten.
Sarah Hyslop starb mit 80 Jahren. In ihrem Haus fand man 54 Hochzeitskleider. An jedem steckte das Bild des Bräutigams dazu.

BIS DASS DER TOD EUCH SCHEIDET?

Noch toller trieb's die Engländerin Theresa Vaughn. Sie verheiratete sich 61mal im Lauf von fünf Jahren. Ihre "Ehemänner" lebten in England, Deutschland und Südamerika.

AUS MICKYS VER-RÜCKTEM LEXIKON

Kuhbaum

In Venezuela wächst ein Baum, dessen Säfte wie Milch aussehen, auch so ähnlich schmecken und nahrhaft sind. Die Leute dort ritzen die Rinde der Milchbäume an und fangen die Flüssigkeit in kleinen Tassen auf.

Meteorhagel

Über 75 Millionen Meteore treten jeden Tag in die Erdatmosphäre ein. Kaum einer ist aber größer als ein Stecknadelkopf.

ABC-Freund

Ein gewisser Arthur Pepper war offenkundig ein Freund alphabetischer Ordnung. Jedenfalls ließ er seine Tochter auf folgenden Namen taufen: Ann Bertha Cecilia Diana Emily Fanny Gertrude Hypatia Inez Jane Kate Louisa Maud Nora Ophelia Quince Rebecca Starkey Teresa Ulysis Venus Winifred Xenophen Yetty Zeus Pepper.

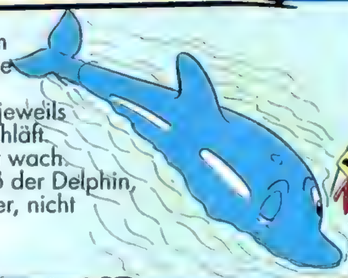
Superhit

Das weltweit am häufigsten gesungene Lied ist "Happy Birthday To You".

Künstlerstreich

Der große niederländische Maler Rembrandt wurde von seinen Schülern einmal so richtig hereingelegt: Sie malten eine silberne Münze auf den Boden, so echt, daß Rembrandt versuchte, sie aufzuheben.

SCHLAFEN UND SCHWIMMEN



Delphine haben beim Schlafen immer ein Auge offen. Das liegt daran, daß bei einem Delphin jeweils nur *eine* Gehirnhälfte schläft. Die andere Hälfte bleibt wach. Sie muß aufpassen, daß der Delphin, bekanntlich ein Säugetier, nicht ertrinkt.

MICKYS TIERLEBEN

POWER-HERZ

Der Blutdruck einer **Giraffe** ist dreimal so hoch wie der eines Menschen. Muß er auch sein – sonst würde das Blut den langen Weg durch den Hals zum Kopf nicht schaffen.

PARKHAUS

Im Maul eines **Grönlandwals** könnten locker zwei Lieferwagen parken.

KILOMETERFRESSER

Ein **Thunfisch** schwimmt mit einem Durchschnittstempo von 15 km/h, und das ohne Pause: Er schläft nämlich nicht. Da kommt ganz schön was zusammen: Fast zwei Millionen Kilometerchen in einem Thunfischleben von 15 Jahren. 50x um die Welt macht das!

DAS MINI-QUIZ VON SACHEN GIBT'S ...

1. Wozu dienten die Pyramiden in Ägypten?
2. Nenne mindestens zwei der vier Sprachen, die in der Schweiz gesprochen werden.
3. "Der Rubel rollt" ist eine bekannte Redensart – aber wo rollt er wirklich?
4. Hat ein Zebra dunkle Streifen auf hellem Grund oder helle Streifen auf dunklem Grund?
5. Ist der Stille Ozean größer als der Pazifische Ozean?
6. Was muß ein Triathlet alles machen?
7. Wie heißt Donald Duck als Superheld?
8. Wie lauten die italienischen Namen der Städte Mailand und Neapel?

Auflösungen:

1. Als Grabstätten der ägyptischen Könige, der Pharaonen
2. [Schweizer-]Deutsch, Französisch, Italienisch, Rätoromanisch
3. In Rußland - 4. Dunkle Streifen auf hellem Grund
5. Nein, aber auch nicht kleiner, wir haben es mit zwei Namen für dasselbe Meer zu tun
6. Laufen, Schwimmen, Radfahren
7. Phantomias
8. Mailand und Neapel

WIE UND WARUM?

Warum haben wir auf Blitzlichtfotos oft rote Augen?

Mit Blitzlicht wird fotografiert, wenn's nicht allzu hell ist. Und im Dunkeln, das wissen wir, sind unsere Pupillen ganz groß.
Wenn's dann blitzt, fällt durch die großen Pupillen jede Menge Licht ins Auge. Das leuchtet die vielen kleinen roten Aderchen auf der Netzhaut voll aus, und deshalb sind unsere Augen auf dem fertigen Foto rot.

EV-MM 4095/2

Wie wird Pulverkaffee gemacht?

Nicht direkt aus Kaffeebohnen, sondern aus gekochtem Kaffee, und zwar durch Gefriertrocknen – so:
- Kaffee wird gekocht.
- Der Kaffee wird gefroren und in kleine Körnchen zerlegt.
- In einem luftleeren Raum werden die Körnchen erhitzt. Im Vakuum wird das gefrorene Wasser nicht flüssig, sondern direkt zu Wasserdampf, der sofort abgesaugt wird.
- Zurück bleibt alles vom Kaffee, was kein Wasser war. Und das kann man mit Wasser wieder aufgießen.

DIE FÜNF GEFÄHRLICHSTEN SCHLANGEN DER WELT

1. Taipan	Australien
2. Schwarze Mamba	Afrika
3. Tigerotter	Australien
4. Krait	Südasien
5. Todesnatter	Australien

"Am gefährlichsten" bedeutet nicht unbedingt "am giftigsten". "Am gefährlichsten" heißt: Durch die Bisse dieser Schlangen kommen die meisten Menschen ums Leben. Die giftigste Schlange kriecht gar nicht auf dem Land herum, sondern schwimmt im Meer: Es ist die Plättchen-Seeschlange. Ihr Gift ist hundertmal stärker als das des Taipans.

Walt Disneys
DONALD DUCK

Musikalischer Unfug

Ihr müßt euer Leben ändern! Aus euch soll das berühmte Gebrüder-Duck-Streichertrio werden!

Was für...

...ein...

...Trio?

Ihr werdet dieses stille Haus mit der Klangwelt der Töne erfüllen, mit Serenaden, Ouvertüren, Barkarolen und Arabesken!

Was für...

...ein...

...Trio?

Haltet den Mund, und badet erst mal! Wenn ich aus der Stadt zurückkomme, sollt ihr alles erfahren!

Wetten, daß Onkel Donald uns irgendeine doofe Arbeit aufbrummen will?

Klar doch! Und gerade jetzt, wo wir das Leben der Frösche erforschen wollten!

Später...

Hier seht ihr drei verschiedene Saiteninstrumente. Wenn ihr lernt, gemeinsam auf ihnen zu spielen, seid ihr ein Trio!

Sollen wir etwa **Musikstunden** nehmen?

Jetzt?

Während der **Froschsaison?**

Jawohl! Hier und jetzt! Froschgequake ist Mißklang, Musik ist Fülle des Wohllauts. Los, schlagt ein paar Töne an!

PLINK! PLINK!

KRATZ! KRATZ!

PLUNK! PLUNK!

Grauenhaft! Ihr braucht einen Lehrer. Einen Italiener! Das sind geborene Musikanten!

QUIETSCH! KRATZ! KRÄCHZ! PLONK!

Der Professore gibt sein Bestes...

No, no, no, Tick! Il Violono ist ein Strumento musicale, das gestrichen und nicht gehämmert wird!

Madonna mia! Du mußt la Chitarra zupfen, Trick, zupfen, und nicht wie eine Wurzel rupfen!

Ich flehe dich an, Track, andante, andante! Du bist hier nicht auf einem Rock 'n' Roll-Concerto!

QUIETSCH! KRATZ! PLONK!

Der Lärm würde einen Specht zum Wahnsinn treiben, aber mich nicht. Für die Zukunft der Kinder leide ich gern!

Später dann...

Arrivederci, Signor Duck, aber Sie sehen mich nicht wieder! Ab morgen arbeite ich als Raubtierbändiger, das ist weniger nervenzerfetzend!

Übt jetzt weiter, und nicht pausieren! Ich bin nebenan und höre jeden Ton!

Hat sich was! Ich verschwinde und geh' in die Stadt. Meine Ohren brauchen Ruhe!

NEUE Aktion

Sticker-Kollektion

mit den Samurais zur TV-Serie auf SAT1

ZUM SAMMELN!

Album
DM 1,50/
ÖS 5,-

Tüte
DM -,60/
ÖS 4,-

JETZT überall im Zeitschriftenhandel!

New Elements © 1995 DIC Productions L.P.
Original Elements © 1993 Tsuburaya Productions Co., Ltd.
Lizenz durch AT & TV MERCHANDISING CONCEPTS, München.

PANINI
SAMMELBILDER

Schaut mal in den Spiegel! Das ist doch Onkel Donald! Haut einfach ab! Wie findet ihr das?

Schäbig!

Wie der sich heimlich aus dem Haus schleicht, ist ganz schön gerissen!

Dann verkrümeln wir uns eben auch. Los, holt eure Mützen!

Nun mal langsam! So geht's nicht. Der Alte kommt ja sicher bald wieder zurück!

Ich weiß was! Wir... tuschel, tuschel...

Mann!

Klasse!

Später...

Der kleine Bummel hat mir gut-getan. Jetzt kann ich das Gekratze der Kinder wieder eine Weile aushalten!

DONALD DUCK

Hört, hört, sie üben immer noch. Wirklich brav!

Ich will sie nicht stören. Aber wehe, wenn sie aufhören! Dann stürm' ich ins Zimmer und tobe wie ein Berserker!

Die Zeit vergeht...

Zwei Stunden, und keine Sekunde Pause!

Dann will ich ihnen mal eine gönnen! Sie sollen sich ja nicht zu Tode rackern!

Diese Schlitzohren! Sie haben mich ausgetrickst!

Dafür sollen sie üben, bis ihre Finger bis zum Ellenbogen abgewetzt sind!

He!

Da...

...haben wir...

...den Salat!

Eh' ihr den Donauwalzer nicht rückwärts spielen könnt, dürft ihr nicht mehr zum Fröschefangen!

Was soll dieser Aufzug bedeuten, Donald?

Oma!

Die Knaben sind ausgerissen, statt auf ihren Instrumenten zu üben!

Was für eine Belohnung hast du ihnen fürs Üben versprochen?

Belohnung? Sie werden dereinst berühmte Musiker. Das ist Belohnung genug!

Papperla-papp!

Du verlangst zuviel. Überlaß die Angelegenheit mir! Mit Gewalt ist in so einem Fall nichts zu machen!

Was wünscht ihr euch als Belohnung dafür, daß ihr einen simplen Akkord spielen lernt?

Wir würden gern Frösche fangen!

Am...

...Gumpensee!

Gut! Ihr lernt erst mal den C-Dur-Akkord. Sobald ihr den sauber spielt, fahre ich mit euch eine Woche an den Gumpensee!

Eine Woche!

O Mann!

Her mit der Fiedel!

Tja, Frauen! Wissen eben immer alles besser!

Ihr braucht weiter nichts zu spielen als c-e-g. Also: plunk – plänk – plink!

Das ist ja leicht!

Welch plötzlicher Eifer! Eh' man do-re-mi auf chinesisch sagen kann, habe ich mein Trio!

Sobald die Kinder ihren Akkord können, sag mir Bescheid! Ich muß jetzt nach Haus!

Okay, Oma, ich ruf' dich an!

Weiter geht's auf Seite 38

Promotion

Disney FILM-SPIEL

Disney's DER KÖNIG DER LÖWEN

SO EINFACH GEHT'S:

- GLÜCKSWORT ERRATEN,
- LÖWENKÖNIG-TELEFON ANRUFEN,
- GEWINNEN!

Und als Zugabe gibt's noch ein richtiges Spiel zum Sofort-Losspielen.

DAS GIBT'S ZU GEWINNEN:

10 Sega Mega Drives
Mit dem Top-Spiel
„Der König der Löwen"

5 TV/Video-Kombinationen
von Sony
Dazu Videokassetten
„Der König der Löwen"

100 Video-Kassetten
„Der König der Löwen"
von Buena Vista

150 Bettwäsche-Sets
„Der König der Löwen"
von Herding

SO MACHST DU MIT:

1. Das Glückswort der Woche erraten.
Wie? Bitte umblättern!

2. Die Nummer des Löwenkönig-Telefons wählen:

Deutschland: 069 / 1 97 22

Unsere österreichischen Freunde können aus technischen Gründen leider nicht anrufen. Sie schreiben das Glückswort auf eine Postkarte und schicken diese an:
Egmont Verlag Ges. m. b. H.
Postfach 56, 1121 Wien

3. Du wirst nach dem Glückswort, deinem Namen und deiner Anschrift gefragt. Gib all das deutlich an!
Danach ist das Gespräch zu Ende!

4. Aus allen Anrufern mit dem richtigen Glückswort werden die Gewinner durch das Los ermittelt und brieflich benachrichtigt.

5. Das Löwenkönig-Telefon ist geschaltet von Montag, 25. September, 8.00 Uhr, bis Sonntag, 8. Oktober, 20.00 Uhr.

Mitarbeiter unserer Verlage dürfen am Disney-Film-Spiel nicht teilnehmen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

FILM-SPIEL

DISNEYS DER KÖNIG DER LÖWEN

MACH MIT – GEWINN MIT!

Vier Fragen mit jeweils drei möglichen Antworten warten darauf, daß du sie löst. Was dir das bringt? Das Glückswort – den Schlüssel zu vielen tollen Preisen! Mehr dazu auf der vorigen Seite.

FRAGE 1

In welcher Reihenfolge tauchen die Szenen in den vier rotumrandeten Bildern im Film auf?

6 – 11 – 18 – 21 SI
11 – 18 – 21 – 6 KÖ
21 – 6 – 11 – 18 AF

FRAGE 2

Du hast es längst gemerkt: Das Bild auf Feld 13 stammt gar nicht aus dem „König der Löwen", sondern aus einem anderen Film von Walt Disney. Aus welchem?

Cap und Capper M
Das Dschungelbuch R
Dumbo S

FRAGE 3

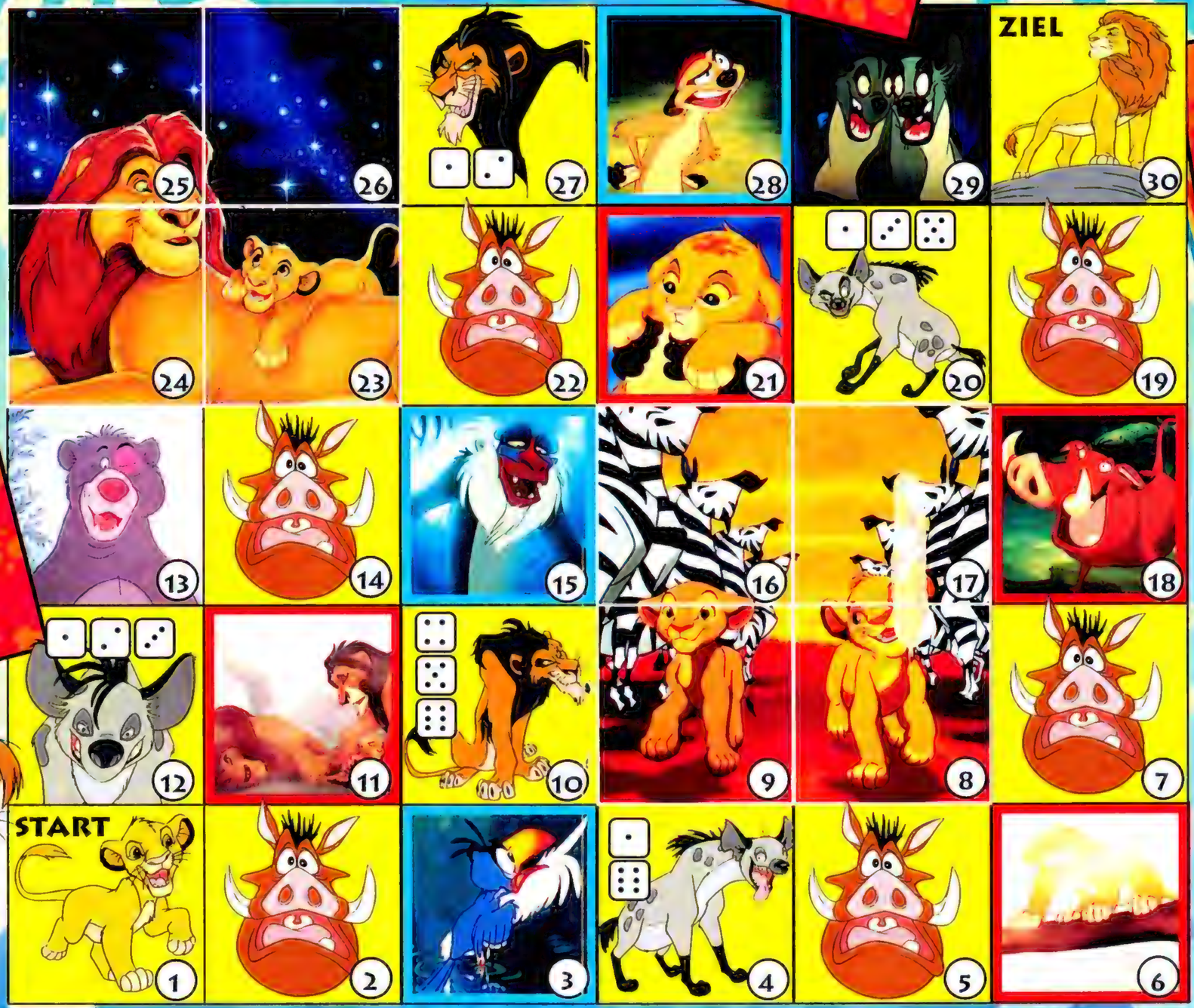
Wie heißen die drei Figuren, die auf den blauumrandeten Bildern abgebildet sind?

Rafiki, Zazu und Timon IK
Mufasa, Timon und Pumbaa BA
Zazu, Ed und Rafiki LÖ

FRAGE 4

„Der König der Löwen" ist der erfolgreichste Film aller Zeiten in Deutschland. Wie viele Leute haben ihn bei uns gesehen?

1 Million E
5 Millionen I
10 Millionen A



MINI-EXTRA FÜR ALLE!

LÖWENKÖNIG-SPIEL

ZUM SOFORT LOSSPIELEN

- 3 bis 5 können mitspielen.
- Jeder besorgt sich eine Spielfigur und setzt sie aufs START-Feld.
- Würfel her! Dann wird abwechselnd gewürfelt und gezogen. Der Weg läuft von Feld 1 den Nummern nach bis Feld 30. Wer zuerst im ZIEL ist, hat gewonnen. Das ZIEL-Feld muß mit direktem Wurf erreicht werden.
- Wer auf ein Feld mit Scar oder einer Hyäne kommt, darf erst weiterziehen, wenn er eine der dort angegebenen Zahlen würfelt. Alle anderen Würfe verfallen.
- Wer auf ein Feld zieht, auf dem bereits eine andere Spielfigur steht, setzt diese zurück aufs erste freie Pumbaa-Feld – oder aufs Startfeld, wenn alle Pumbaa-Felder besetzt sind.

EV-MM 4095/3

Fortsetzung von Seite 34

Man übt voller Eifer...

ZIRP! KRATZ!

Sie tun sich schwer, alles, was recht ist!

SCHUM!

Man übt ver-zweifelt...

PLÄNK! KRÄCHZ! UMP!

Bei diesem Höllenlärm kann man nicht schlafen. Was mach' ich nur?

PLÄNK! KRÄCHZ! HUMP!

Ich muß mich eben ins Freie begeben, wo man nichts hört. Denn die üben, bis sie vor Erschöpfung umfallen!

TWÄNG! KRATZ! SCHURR!

Stöhn! Ich brech' gleich zusammen, Brüder!

Ich auch!

Ich auch!

Plunky! Plunk!

Plönky! Plönk!

Plinky! Plink!

Zirp! Girr!

CHR!

CHR!

CHR!

Tags darauf: Man übt noch immer...

KRAATZ! KRAATZ!

TWÄNG! TWÄNG!

TWÖNG!

Meine Nerven! Ich werde noch wahnsinnig!

RÄSP! SCHRILL! PURR!

In der Nacht...

Plinky! Plink!

Fiep! Biep!

Womp! Bomp!

Krätz! Krätz!

CHR!

CHR!

CHR!

Fäng! Spräng! Glonk! Ratz!

Wump! Glunk! Twäng! Bratz!

Das halt' ich im Kopf nicht aus!

Morgens...

Ihr packt es nicht, nicht in 100 Jahren! Ihr seid eben unmusikalisch! Mein Vorschlag: Ich fahr' mit euch zum Gumpensee, und wir vergessen den ganzen musikalischen Unfug!

Nein, Onkel Donald!

Das wär' nicht...

...fair!

Wir haben Oma versprochen, den C-Dur-Akkord zu lernen, und das...

...tun...

...wir auch!

Stöhn!

Es muß was geschehen, und zwar schnell!

WÄNK! RATZ! KRATZ!

Ich hab' hier neulich eine Gitarre, eine Geige und ein Cello gekauft. Ich brauche das gleiche noch mal!

BOBBIE SAX

Fetzige Hits

Der weiße Strand von Paranoia

BANJO-MUR GEGEN BAR

WIND IN DEN LOCKEN, SAND IN DEN SÖCKEN

PLATTFUSSWIESEL HAT MICH ANGE...

Wieder nachts...

Womp! Pomp!

Schrill! Zirp!

Krächz! Quietsch!

Sirr! Girr!

CHR!

CHR!

Beim C-Dur-Akkord braucht ja jedes Instrument nur einen Ton von sich zu geben, allerdings gleich-zeitig!

KRATZ! KRACHZ!

PLUNKY! PLUNK!

PLINKY! PLINK!

DeHURR! MURR!

Fertig! Tja, in der Not wird man erfinderisch!

Vorhang zu! Niemand darf den ganzen Klapperatismus sehen!

Am Morgen ...

Hallo, Oma! Komm doch gleich mal rüber! Die Kinder können ihren C-Dur-Akkord!

An die Instru-mente! Sobald Oma kommt, spielt ihr euren Akkord!

Aber wir können ihn doch noch gar nicht!

Ihr könnt, wenn ich dirigiere. Bestimmt!

Der große Augenblick...

Achtung, fertig... und los!

PLUNK! PLUNK!

PLINK! PLINK!

BONK! BONK!

Das war's! Schluß!

Super!

Wir haben's...

...hin-gekriegt!

Na also! Man muß nur ein festes Ziel haben!

Tschüs! Macht's gut!

Nun kommt! Wir fahren sofort an den Gumpensee!

Haha! Die Kinder glauben steif und fest, sie hätten den C-Dur-Akkord gespielt. Dabei haben sie keinen einzigen Ton hervorgebracht, weil ich ihnen Saiten aus Gummi aufgezogen habe!

PONK!

Ach du dickes Ei!

Der verdammte Apparat hat angefangen zu spielen, und ich hänge in der Luft und kann ihn nicht stoppen!

PLUNK! PLÄNK! PLINK!

Nun, alles hat mal ein Ende – auch eine Katastrophe...

Ich kann nichts tun, als hier rumzuhängen, und mein Trio genießen, bis Daisy am Donnerstag kommt und meine Fesseln löst!

PLUNK! PLÄNK! PLINK! PLUNK! PLÄNK! PLINK! PLUNK! PLÄNK!

ENDE

WALT DISNEY'S

OMA DUCK

Scherereien

Ich könnt's euch zeigen, wenn ihr wollt! Kein Problem!

Laß nur!

Wir machen...

...das schon!

Ich bin gespannt!

Etwas später...

Eine Maschine zum Schafescheren? Gerne!

Was passiert eigentlich mit der Wolle?

Daraus strickt man Pullover und Mützen! Aber vorher wird sie erst noch gesponnen!

Könnten Sie dann nicht gleich...

Hm, keine üble Idee!

Oma, komm mal! Wir haben was für dich!

Das ist Herrn Düsentriebs neueste Erfindung!

Diese Maschine kann nicht nur Ihre Schafe scheren! Aber passen Sie auf...

KRRRRRRRRR

Zuerst treiben Sie die Tiere einfach hier hinein!

So ohne Wolle...

...sehen sie richtig...

...nackig aus!

Wenn das erledigt ist...

KLAPPER! KLAPPER!

...läßt sich die Wolle sofort spinnen und verarbeiten!

Mützen, Schals, zwei Pullover und ein Tuch, alles aus reinster Schurwolle!

3

Frau Großmutter! Hilfe! Die Scheune brennt!

Der Schweißbrenner ist mir ins Stroh gefallen...

Und noch was...

Rasch, an die Eimer!

Schneller, Kinder! Gleich haben wir's geschafft!

Gottlob, sie steht noch! Aber wo sind die Tiere?

Keuch!

Das... schnauf... wollt' ich Ihnen noch sagen... die Tiere sind auf und davon!

Keine Panik! Wir folgen einfach ihren Spuren!

Sieht aus, als wären sie alle durch den Zaunweg gelaufen!

Dann haben wir sie!

Oje! Am anderen Ende steht die Schermaschine!

Allerdings seh' ich hier keine Tiere!

Schnell auf die andere Seite...

Ich hab's geahnt!

Und, habt ihr meine Lieben gefunden?

Ja, aber sehen Sie selbst!

Tut mir leid, sie sind einfach da reingelaufen!

Herr Ingenieur! Gucken Sie mal da drüben!

Donnerlittchen! Ein Kuhrolli!

Und eine tolle Hühnerboa!

Und eine Pferdeschwanz-mütze!

Schön und gut, aber meine Tiere frieren wie die Schneider!

Und so...

Also, wenn ihr mich fragt, das liebe Vieh war noch nie so stolz auf seinen Pelz wie heute!

ENDE

ANZEIGE

3 KLEINE WELTENBUMMLER

BEI DIESEM TOLLEN SUPER-PAKET GIBT ES FÜR UNS KEIN HALTEN!!!

1 FÜR EUCH! 10 TAGE ZUR ANSICHT

2 SUPER GESCHENK! WELTENBUMMLER-SPIEL

3 GRATIS!

Testen auch Sie diese wundervolle neue Buchidee. Erleben Sie, wie fasziniert Ihr Kind von den spannenden Weltenbummler-Büchern ist und wieviel es daraus lernt. Nutzen Sie Ihre Vorteile:

1. **Gratis** erhalten Sie das Buch »Zwei Hobbymaler in Paris«

2. Das Buch »Der Schloßgeist« ist für **10 Tage zur Ansicht.** Nur wenn Sie es behalten wollen, bezahlen Sie DM 12,90 + DM 2,95 für Versandkosten. (Schweiz: SFr. 12.90 + SFr.2.95/Österreich: ÖS 89,- + ÖS 20,-)

3. Sie haben die Möglichkeit, etwa alle 4 Wochen 2 **weitere Abenteuer kennenzulernen.** Auch hier gilt, nur bei Gefallen, der günstige Preis von DM 12,90 pro Buch + DM 2,95 für den Versand. Sie können die Belieferung jederzeit mit einer kurzen schriftlichen Nachricht einstellen lassen. Ein Angebot **ohne jedes Risiko.**

4. Als **Geschenk** für Ihr Interesse erhalten Sie ein tolles Weltenbummler-Spiel mit allem was dazu gehört.

Lassen Sie sich dieses tolle Angebot nicht entgehen und schicken Sie den JA-Coupon so schnell wie möglich an den Horizont Verlag.

JA, ich möchte diese Buchreihe kennenlernen!

Name

Vorname

PLZ / Ort

Straße, Hausnr.

Unterschrift (Erziehungsberechtigte/r)

Telefon-Nr.

Bitte schicken Sie Ihre Antwort an:
Horizont Verlag, Postfach 4420, 70782 Filderstadt
(Tel. 0711//7700710 - Fax: 7700799)
In Österreich: Horizont Verlag, Eduard Kittenberger Gasse 56, 1235 Wien (Tel. 0222/6025777)
In der Schweiz: Horizont Verlag, 8308 Illnau (Tel. 052/412042)

WALT DISNEY'S
MICKY MAUS

Ein gefährlicher Weichmacher

Bei Dr. Zweistein, einem alten Freund von Micky, hat sich Furchtbares ereignet...

Schluchz! Ich wage gar nicht, es zu sagen!

Micky! Minni! Ein Glück, daß ihr gekommen seid! Man hat bei mir eingebrochen, und die Diebe haben...

Beruhigen Sie sich doch, Doktor! So schlimm wird's schon nicht sein!

Meinen Sie?

Herrje! Hat man etwa Ihre Comics gestohlen? Das ist ja schrecklich!

GUMMI-GERD

Nicht meine Comics, aber mein **Dehnserum!** Die Idee dazu hatte ich aus diesem Comic-Heft!

Gummi-Gerd ist ein alter Superheld, der extrem dehnbar ist, und meine Erfindung hat den gleichen Effekt! Sehen Sie?

KNUFEL!

Nicht zu fassen!

Miau!

STRECK!

Das hier ist alles, was ich noch habe! Die Schurken haben eine volle Sprühdose mitgenommen!

Dummerweise haben sie auch die Formel gefunden! Nicht auszudenken, was sie damit anstellen können!

Oh!

Paß auf, Micky!

STUß!

He! Sie haben Ihr Serum auf mich geschüttet!

TCHWAPP!

Das tut mir leid!

Äh, spüren Sie etwas? Werden Ihnen die Knie weich?

Nein, nichts! Das Serum wirkt wohl nur bei Katzen!

Ich würde Sie später trotzdem gern untersuchen!

Natürlich, können Sie! Aber erst will ich die Diebe fangen!

Und danke, daß Sie mir das Heftchen geliehen haben!

Irgendwie schade, daß das Serum bei mir nicht wirkt! Hihihi, als Gummimensch würde ich mich gut machen!

Du liest zu viele Comics, Micky! Nimm mal ein Buch in die Hand!

Ein Ratgeber für Kleinwüchsige?

Solltest du unbedingt lesen!

ZU KURZ GERATEN?

VON Z.W. ERGLEIN

Hier steht, daß kleine Menschen aus Unsicherheit oft schnell beleidigt sind!

Ich doch nicht!

Oh, ist ja interessant! Sie wollen es nämlich nicht wahrhaben, weil sie das daran hindert, sich groß zu fühlen!

?!

Ähem... wie war das noch mit dem Sich-groß-Fühlen?

Huch! I-ich dachte, das Dehnserum wirkt bei dir nicht?

Offenbar doch, aber mit einiger Verzögerung! Der Effekt läßt mit der Zeit sicher wieder nach!

Hoffentlich nicht, wenn du gerade verformt bist! Womöglich behältst du dann die Gestalt!

Egal! Vorerst macht es einen irren Spaß!

Mal sehen, ob in der Zeitung schon was über den Einbruch drin ist!

Sieh nur, Micky! Meinst du, das hat etwas mit dem Dehnserum zu tun?

ENTENHAUSENER KURIER

26. SEPTEMBER 1955

UNBEKANNTER BEDROHT STADT

LÖSEGELD GEFORDERT

Wohl kaum! Was könnte man mit einem Spray, das alles butterweich macht, denn schon anfangen?

Nanu, wieso der Lärm?

BIIEEP!

HUUP! HUUP!

TRÖÖÖT!

ETV

POLIZEI

Du liebes Lieschen!

Oje!

KRÖÖÖT

HUUP! HUUP!

BIIEEP!

Oh! Aus der Mauer hat wohl jemand Gummi gemacht!

QUIETSCH!!

Schau mal, hier!

Hm, Redman! Kein Zweifel, der hat das Dehnserum geklaut!

DAS IST BLOSS EIN VORGESCHMACK! ICH VERLANGE EINE MILLION TALER!

REDMAN

Derweil woanders...

Teufel, das ist Micky Maus! Der Schnüffler fehlt mir gerade!

Keine Panik, Boß! Hiermit sind wir unschlagbar!

Stell's hin! Davon hast du schon genug vergeudet!

Ich will meine Micky Maus jede Woche neu ins Haus!

Nutze **jetzt** das Micky Maus **Kennenlern-Angebot,** dann bekommst du **jede** Woche die Micky Maus (13 Ausgaben) und diesen tollen **Matchsack** für insgesamt **nur DM 37,70!**

Widerrufsgarantie: Mir ist bekannt, daß ich diese Bestellung innerhalb von 10 Tagen schriftlich widerrufen kann. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an den Ehapa Leserservice, Postfach 810640, 70523 Stuttgart

Micky Maus darfst du einfach nicht versäumen. Kein Heft ist wie das andere. Da steckt jede Menge Spaß drin - laß dich überraschen!

- ☑ Micky Maus, meine eigene Post aus Entenhausen!
- ☑ Lustige Comics, starke Super-Extras!

Immer wieder neue, tolle, witzige Extra-Ideen!

- ☑ Die spannenden Seiten für DAS SCHLAUE BUCH!
- ☑ Das top-aktuelle SPASS-TV-Programm!

Die laß ich mir jetzt schenken!

Walt Disneys MICKY MAUS

So viel Spaß muß sein

© DISNEY

Es war völlig unnötig, die halbe Stadt damit einzusprühen, Pinky!

Die zahlen auch so, das schwör' ich dir!

Indessen...

Hoffentlich gibt der Stadtrat nach! Das Serum ist eine furchtbare Waffe!

Man müßte Redman aufstöbern, aber ohne jede Spur... Hm!

SPROING! SPROING!

Los, komm mit!

Du meinst, weil die Straße weich ist, kam Redman hier entlang?

SPROING! SPROING!

Ja... verflixt, hier wird sie wieder fest!

GAUCHSTRASSE

UNTERGASSE

Huch!

KRRRÜMM!

Sag bloß, er ist dort oben...

Könnte sein! In dem Gebäude brennt Licht!

WABBEL!!

BETRETEN VERBOTEN!

Das geht jedenfalls nicht mit rechten Dingen zu! Paß auf den Comic auf, Minni! Das ist ein Job für...

...Gummi-Micky!

Ein Typ in Fledermauskutte! Das muß Redman sein!

Hier ist der Koffer fürs Lösegeld, Boß!

Sehr schön! Gerade groß genug für eine Million!

Toll, daß wir bei Zweistein zufällig das Spray fanden!

Zufall? Ich wußte, er arbeitet gerade an was Nützlichem! Nun los, der Bürgermeister wartet sicher schon!

DEHNSPRAY

Deckung! Er verläßt das Haus!

Halt du hier Wache! Es ist einfacher, wenn ich das Geld allein abhole!

Mir recht, Boß!

Komm, wir rufen die Polizei!

Keine Zeit! Ich muß an das Dehnspray heran!

Na schön, aber wie willst du da rein? Fenster und Türen sind verrammelt!

Ich glaube, da kommt mir Gummi-Gerd zu Hilfe!

GUMMI-GERD

KNAUTSCH!

SCHLEB!

Nun, Minni?

KNARZ!

ZERR!

Gefalle ich dir?

Meine Güte!

50 SEITEN SPASS UND ACTION!

Einfach verblüffend!!!

Verrückte Tricks am laufenden Meter

Irre Gags

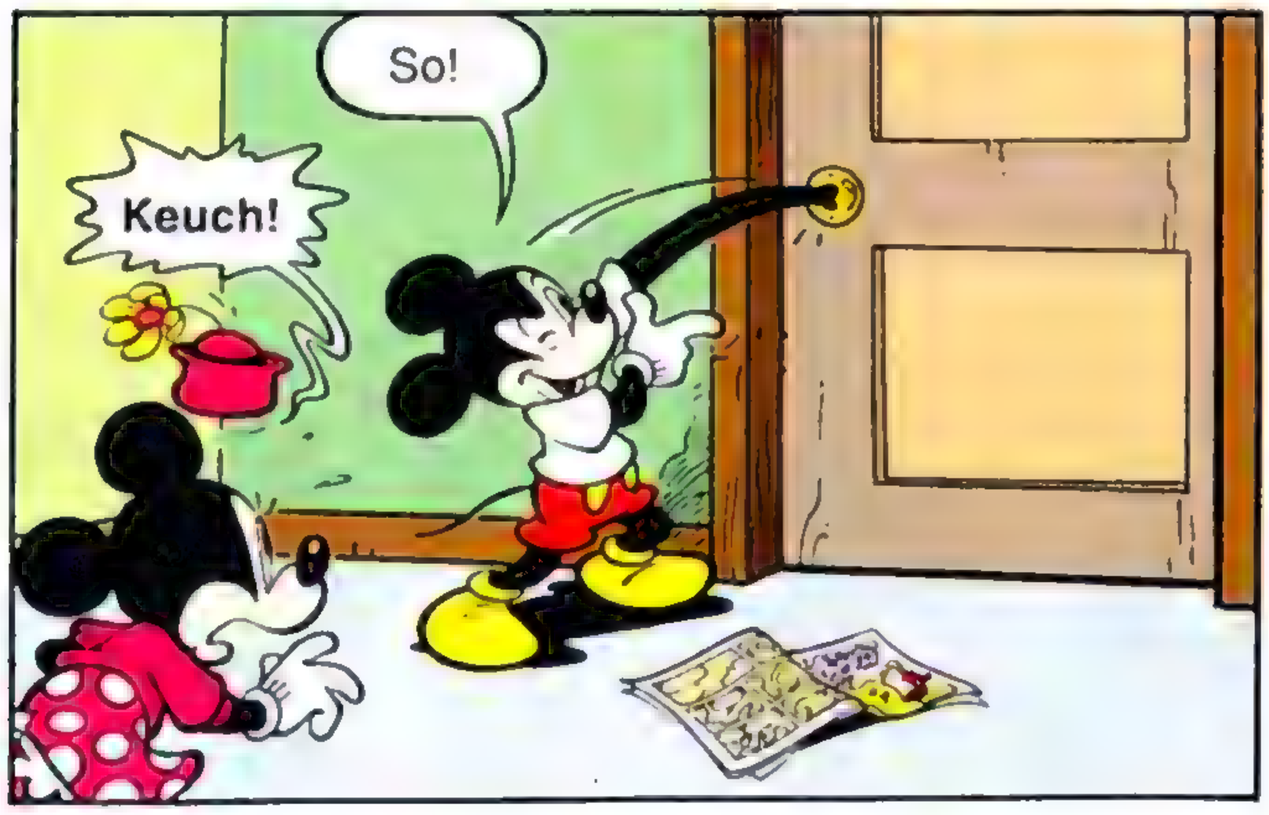
Crazy Facts ohne Pause

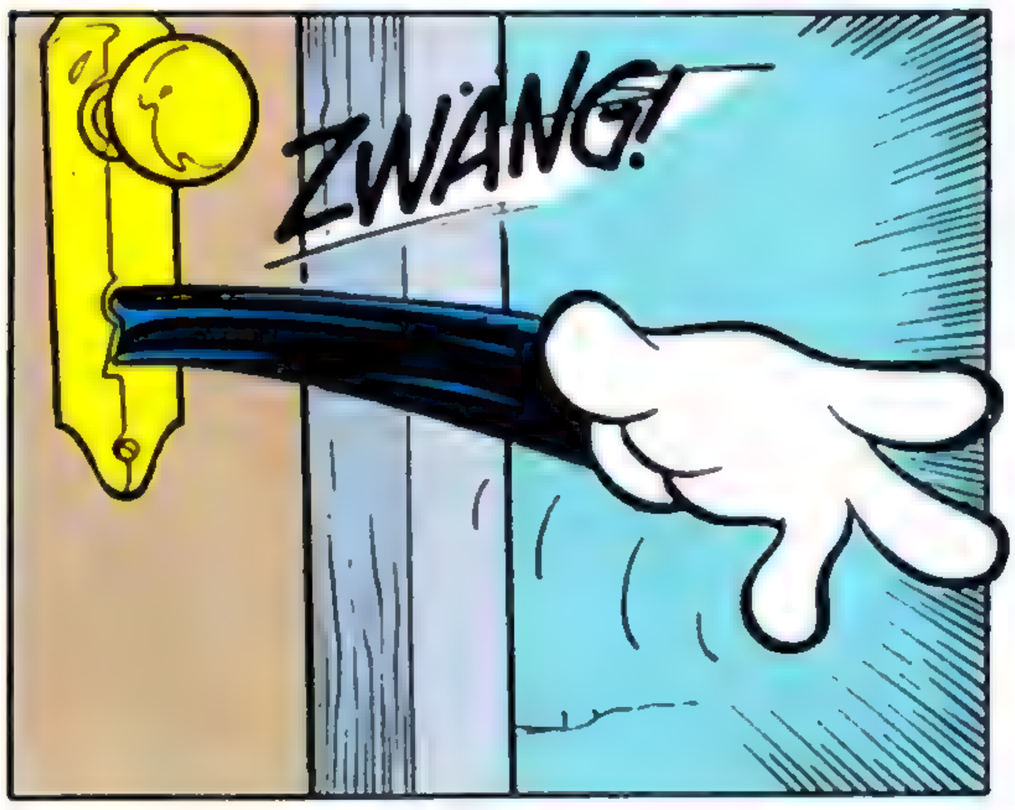
JETZT NEU!

- **Comics** zum **Mitmachen**
- **Quiz** mit Pfiff
- Tips und Tricks rund ums **Fahrrad**
- **Tips** und **Tests**
- **Tricks** und **Zaubereien**
- **Streiche** und **Reinleger**

- **Experimente** aus Düsentriebs Labor
- Pfiffige und verrückte **Basteleien**
- Spannende Fälle für **Detektive**
- **Witze** und **Spiele**
- Großes **König-der-Löwen-Spiel**

... und jede Menge Rätselspaß!





ANZEIGE

COMIC. ACTION. ABENTEUER.

JEDEN MONAT NEU

LIMIT

TAKE IT!

ÜBERALL, WO ES ZEITSCHRIFTEN GIBT

Ächz! Junge, Junge, ganz schön eng!

Aber dafür hab' ich gleich das Spray und die Formel!

Nur keine Sorge, Minni, ich bin so gut wie fertig!

5

KNARZ! KNARZ!

Schnell, da kommt jemand!

O nein! Es ist Pinky... mit einer **Pistole!**

Da ist was faul, das spür' ich! Der Boß hatte auf einmal so eine andere Stimme!

2

Das check' ich mal genauer...

KNARZ! KNARZ!

So, fertig! Jetzt nichts wie weg!

Zieh mich raus, Minni!

Du hängst fest!

Wieso denn?

Ach du Schreck! Mein Gummikörper paßt durch das Schlüsselloch, aber die Dose mit dem Spray nicht!

5

KNARZ! KNARZ! KNARZ!

Urgks!

DEHNSPRAY

Was meint ihr, Freunde? Können Micky und Minni rechtzeitig fliehen? Nun, in einer Woche wißt ihr mehr...

Walt Disneys Düsen-Trieb

Immer das gleiche! Für einen Knoten fehlt einem einfach eine dritte Hand!

D92339

Helferlein könnte zwar mit anpacken, aber das wäre eines diplomierten Ingenieurs nicht würdig! Hm...

Eine computer-gesteuerte dritte Hand, das ist des Problems fachkundige Lösung!

Na bitte! Was zwei Hände nicht schaffen, schaffen drei!

Oder doch nicht? Meine Finger werden ja mit fest-gezurrt!

Das Problem sind also nicht zuwenig Hände, das Problem bin ich – und da gibt's nur eins...

Ich halt' mich ganz raus!

ENDE

Walt Disneys

MICKY MAUS SPASS-TV

30.9. bis 6.10.1995

Das Spaß-Programm der Woche! Ausgewählt von MICKY MAUS.

Asterix Kleiner Held ganz groß

(SAT.1, Fr.)

Miez und Mops Zwei tierische Freunde

(Pro 7, Di.)

Hook (RTL, Mo.) Der schlimmste der Piraten

SA 30. September SPASS-TV

7.00 Uhr

7.30 ARD

Es war einmal . . .

Heute dreht sich alles um Dampf. Denis Papin fand als erster heraus, wie man die Kraft des Dampfes nutzen kann. *(30 min.)*

8.00 Uhr

8.00 ARD

Janna

Ein Schausteller mit einem Kino kommt ins Dorf. Die Kinder sind gespannt: Sie haben so etwas noch nie gesehen. Doch zuerst brauchen sie Strom, damit ein Film gezeigt werden kann. *(30 min.)*

8.45 RTL

Spiderman

Alister Smythe nimmt den Kampf gegen Spiderman auf, um seinen Vater zu rächen. Er baut eine noch größere Maschine. Doch Spiderman ist viel zu schlau, um sich von ihr besiegen zu lassen. *(20 min.)*

9.00 Uhr

9.03 ARD

Käpt'n Blaubär Club

Auf dem alten Kutter soll eine Oper aufgeführt werden. Hein verkleidet sich. Er zieht ein schönes Kleid an und bedeckt seinen Kopf mit einer Perücke. *(57 min.)*

10.00 Uhr

10.15 RTL

Raw Toonage

Jede Woche präsentiert einer der Disney-Stars die neue Show. Mit dabei sind: Goofy, Balou, Sebastian und viele andere. Auch Bonkers und Marsupilami werden zu sehen sein. *(30 min.)*

11.00 Uhr

11.03 ZDF

Supergran

In Chisleton findet ein Tauben-Wettflug statt.

Edward Teller hofft, mit seinem Supervogel „Fast Food" endlich einmal gewinnen zu können. *(27 min.)*

11.05 RTL

Goofy und Max

In Karlos Garten bricht eine Erdspalte auf, die unterirdisch in eine verlassene Goldmine führt. Karlo und Goofy packt das Goldfieber. Sie steigen in die Höhle hinab, um nach verborgenen Schätzen zu suchen. *(25 min.)*

11.15 PRO 7

Animaniacs

In Schweden treffen Yakko, Wakko und Dot den leibhaftigen Tod. Die witzigen Geschwister denken sich schnell etwas aus, um den Sensenmann zu überlisten. *(30 min.)*

11.45 ORF 1

Garfield und seine Freunde

Neue Geschichten mit dem übergewichtigen Kater Garfield, dem Hund Odie, Jon und all den lustigen Tieren von Orsons Farm. Bei ihnen ist immer etwas los. *(25 min.)*

12.00 Uhr

12.10 PRO 7

Parker Lewis

Mikey hat eine neue Freundin. Doch die hat reiche Eltern. Um sich nicht zu blamieren, will er schnell viel Geld verdienen. *(35 min.)*

30. September SA

12.00 Uhr

12.25 RTL 2

Detektiv Bogey

Der berühmte Produzent Warner will einen Film mit Finkie und Pandora drehen. Doch bei den Aufnahmen geschehen seltsame Dinge. Kann Bogey den geheimnisvollen Fall lösen? *(25 min.)*

13.00 Uhr

13.30 ARD

Der rosarote Panther wird gejagt

Spielfilm. Der trottelige Inspektor Clouseau sucht wieder einmal den gestohlenen Diamanten „Rosaroter Panther". Dabei landet er mit seinem Flugzeug in der Wüste. *(95 min.)*

14.00 Uhr

14.00 RTL 2

Animal Farm

Die Tiere wollen sich nicht mehr von dem bösen Bauern unterdrücken lassen. Sie übernehmen das Kommando auf der Farm. Von nun an heißt es: Alle Tiere sind gleich. *(75 min.)*

14.25 K1

Odyssee ins Traumland

Markus versucht, Jan, dessen Vater, Alpha und Zack zu fangen. Jans Mutter will ein Fest veranstalten, um dem bewußtlosen Jungen zu helfen. *(25 min.)*

14.40 PRO 7

Zorro gegen Maciste

Spielfilm. Zorro soll für Prinzessin Isabella verhindern, daß die böse Malva Königin wird. Doch Malva wird von dem starken Maciste beschützt. *(95 min.)*

16.00 Uhr

16.05 ARD

Disney Club

Im Disney Club geht es diesmal um Neuseeland. Der Fotograf Andreas Mihatsch hat ein Jahr dort verbracht und berichtet über das Leben der Menschen am anderen Ende der Welt. In Disneyland in Paris zeigt Goofy, wie gut er reiten kann. *(85 min.)*

18.00 Uhr

18.20 RTL 2

Clarence, der schielende Löwe

Spielfilm. Judy und Clarence sorgen für Aufregung im Dschungel. *(100 min.)*

18.45 Vox

Der Lämmergeier

Der Tierfilmer Michel Terrasse hat die Lämmergeier zwei Jahre lang beobachtet. Heute zeigt er die faszinierenden Bilder, die er dabei gemacht hat. *(30 min.)*

Der riesige Lämmergeier ist etwas besonderes: Er ist eine Kreuzung aus einem Geier und einem Adler. Geier sind Aasfresser. Sie entdecken ihre Beute nicht mit dem Geruchssinn, sondern mit dem Auge.

Raw Toonage

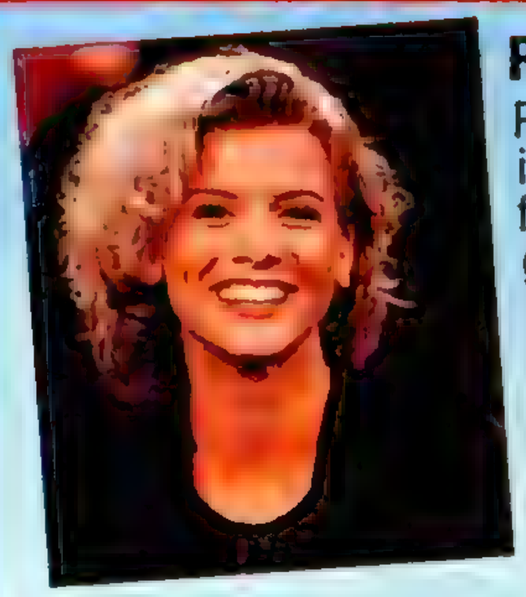
10.15/ RTL

„Raw Toonage" präsentiert jede Woche ein Überraschungspaket der Sonderklasse: Musik, Parodien, Cartoons und natürlich jede Menge lustige Disney-Zeichentrickfilme. (8 Folgen)

SO 1. Oktober SPASS-TV

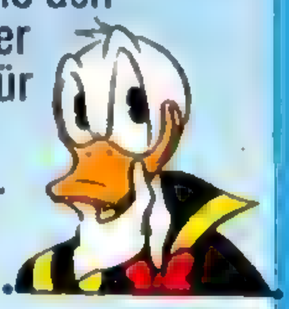
7.00 Uhr

7.00 ARD



Pumuckl TV

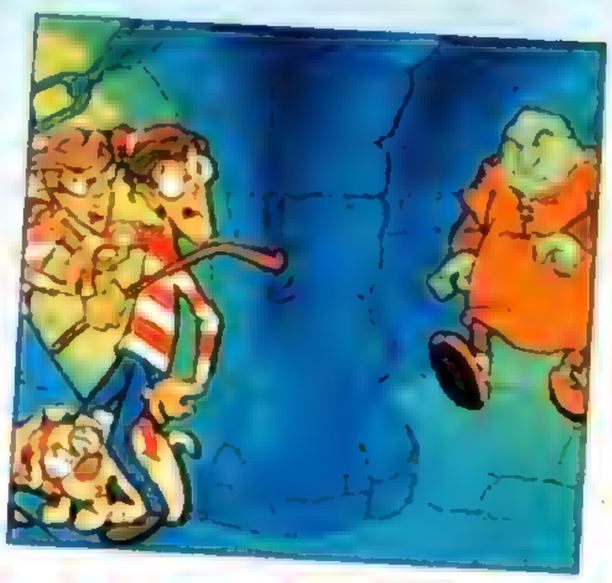
Ruperts Kobold Walter ist krank. Während er für ihn in die Apotheke geht, bietet der hinterhältige Silvio den Kobold einer Tierklinik für Versuchszwecke an. *(55 min.)*



7.55 ZDF

Wo ist Walter?

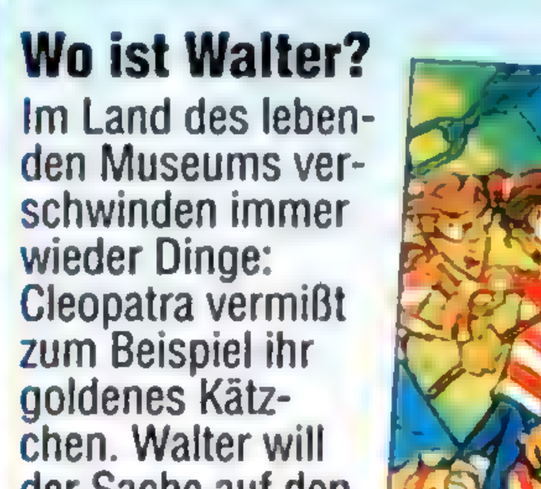
Im Land des lebenden Museums verschwinden immer wieder Dinge: Cleopatra vermißt zum Beispiel ihr goldenes Kätzchen. Walter will der Sache auf den Grund gehen. *(25 min.)*



8.00 Uhr

8.20 ZDF

Ein Rucksack voller Abenteuer



NEUE SERIE

Matti bekommt von seiner Großmutter einen geheimnisvollen Rucksack mit einem Buch voller Zeichnungen. Als er weiterzeichnet, werden die Bilder lebendig. 13 Folgen. *(25 min.)*

9.00 Uhr

9.40 RTL 2

Hudson Hawk – Der Meisterdieb

Spielfilm. Kaum aus dem Knast entlassen, macht sich Hudson Hawk auf die Suche nach den geheimnisvollen Kristallen, die Leonardo da Vinci einst zur künstlichen Goldherstellung benutzt haben soll. *(120 min.)*

10.00 Uhr

10.20 ZDF

Sigi Sauerstoff

Stinkie sitzt noch immer in Kling-Kling. Sweetie will ihrem Bruder helfen und arbeitet einen genialen Fluchtplan aus. *(15 min.)*

10.00 Uhr

10.35 ZDF

Siebenstein

Ein Paket wird im Laden abgegeben. Rudi ist schrecklich neugierig und bricht prompt beim Auspacken dem antiken Pinoccio, den er im Paket findet, die Nase. Verzweifelt versucht er, ihn wieder zu reparieren. *(25 min.)*

10.35 RTL

Bonkers

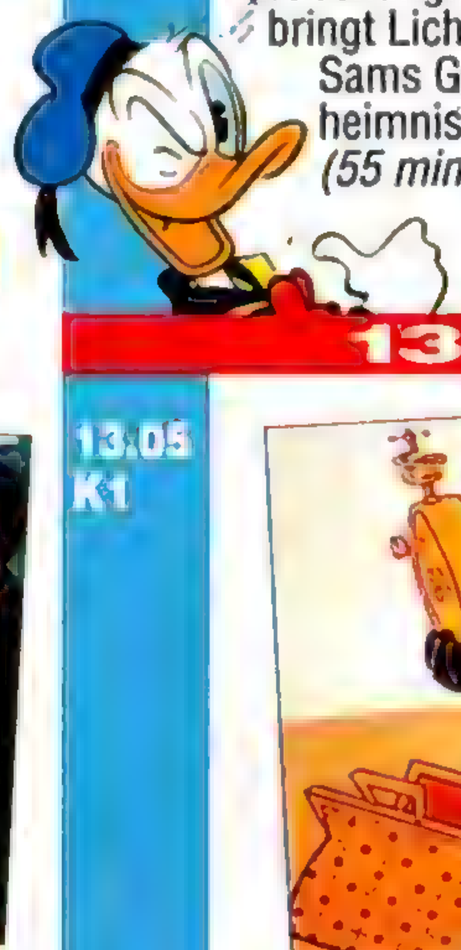
Ein Bombenleger terrorisiert die Stadt. Zu allem Unglück entführt er auch noch Lucky. Doch Bonkers legt dem Bösewicht das Handwerk. *(25 min.)*

11.00 Uhr

11.00 RTL

Zurück in die Vergangenheit

Letzte Folge. Sam findet sich nach einem Zeitsprung in einer Bar in Cokeburg wieder. Ein dramatisches Grubenunglück bringt Licht in Sams Geheimnis. *(55 min.)*



13.00 Uhr

13.05 K1

Felix, der Kater

Der Professor versucht mit Hilfe eines Unsichtbarkeitspulvers, Felix' Tricktasche zu ergattern. *(25 min.)*

13.20 ARD

Twist total

Bronson hat ein Problem: Er sollte für Nell einen Opal verkaufen, doch den hat dummerweise ein Schaf verschluckt. Er muß warten, bis der wertvolle Stein auf natürlichem Wege wieder zum Vorschein kommt. *(25 min.)*

1. Oktober SO

14.00 Uhr

14.35 SAT.1

Der Bomber

Komödie. Nachdem der Frachter des früheren Box-Champions Captain Malabar verschrottet wurde, wendet sich der Kapitän wieder dem Boxsport zu. *(115 min.)*

15.00 Uhr

15.25 PRO 7

Das Geheimnis des verborgenen Tempels

Spielfilm. Der junge Sherlock Holmes und John Watson begegnen sich als Schüler auf einem College und klären eine mysteriöse Mordserie auf. *(120 min.)*

15.40 K1

Der Junge vom anderen Stern

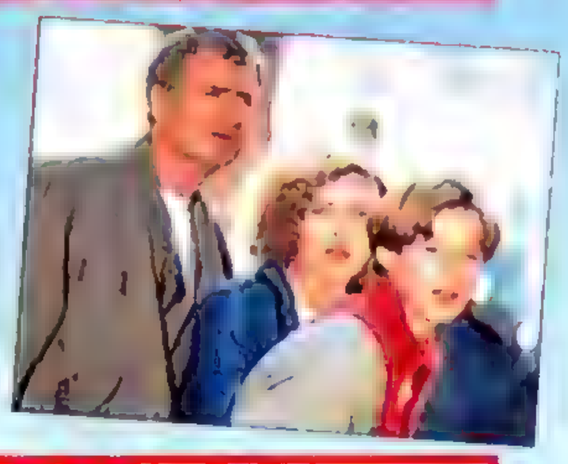
Pams Onkel Ron ist auf Schatzsuche im Bermudadreieck unterwegs. Als er vermißt wird, machen sich Pam und Matthew auf die Suche. *(50 min.)*

16.00 Uhr

16.35 3sat

NEUE SERIE

Patrik Pacard



Patrik macht mit seinem Vater Urlaub in Norwegen. Dort werden die beiden in eine gefährliche Spionageaffäre verwickelt. 6 Folgen. *(55 min.)*

18.00 Uhr

18.05 RTL 2

Mit Schirm, Charme und Melone

Brandon besitzt ein wertvolles Dokument. Als er ermordet wird, wollen Purdey und Steed verhindern, daß das Papier in falsche Hände gerät. *(55 min.)*

18.30 K1

Ein Zuhause für Joey

Spielfilm. Pfarrer Clements und der Straßenjunge Joey schließen Freundschaft. Damit Joey ein Zuhause bekommt, will Clements ihn adoptieren. *(105 min.)*

Nur wer richtig gut ist, kann das Böse besiegen.
Die V.R. Troopers.

Sie kämpfen gegen unheimliche Mächte, die den Weltfrieden gefährden.

Jeden Sonntag.
Anfangszeiten im Programmteil.

RTL
TELEVISION

MO 2. Oktober SPASS-TV

13.00 Uhr

13.05 K1

Dr. Pickels Horrorshow

In der Stadt wird ein Theaterstück geplant. Die Hauptrolle soll ein Gorilla spielen. Als dieser kurzfristig ausfällt, borgt Pickels sich einen Affen im Zoo. *(30 min.)*

14.00 Uhr

14.15 ZDF

Michel aus Lönneberga

Michel hat nur Unsinn im Kopf. Als er eine Rattenfalle so aufstellt, daß prompt sein Vater hineintritt, sperrt ihn dieser wieder mal in den Schuppen. *(25 min.)*

14.50 RTL 2

Vampy

Vampy und Thea erzählen euch das Märchen vom Bärenkönig. Nächste Woche könnt ihr das Ende der Geschichte selbst weitererzählen. Zu gewinnen gibt's dabei auch was. *(5 min.)*

15.00 Uhr

15.15 ZDF

Löwenzahn

Peter macht sich heute Gedanken über das Wasser. Das wertvolle Naß ist lebenswichtig für uns. *(30 min.)*

16.00 Uhr

16.45 SRG

Spirou und Fantasio

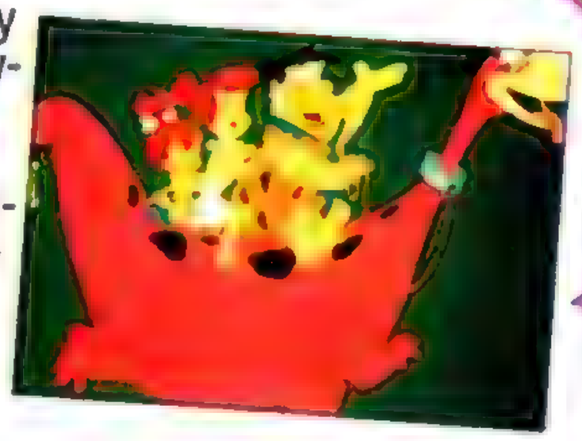
Der Universalerbe von Lord Swimming Pool ist von Gangstern entführt worden. Die beiden Freunde nehmen die Verfolgung auf. *(30 min.)*

17.00 Uhr

17.25 PRO 7

Familie Feuerstein

Fred und Barney wollen den Bowlingsalon übernehmen. Das nötige Geld wollen sie beim Dinosaurier-Rennen gewinnen. *(30 min.)*



18.00 Uhr

18.25 PRO 7

ALF

Dicke Luft bei den Tanners: Der unbeliebte Onkel Albert hat seinen Besuch angesagt. Besonders ALF ist stocksauer, weil er in den Garten ausquartiert wird und dort im Zelt übernachten muß. *(35 min.)*

18.25 3sat

Hinter der Sonne, neben dem Mond

Seemann Bill Stoker erzählt von seiner abenteuerlichen Begegnung mit dem geheimnisvollen „Schiff der Knochen". *(28 min.)*

TIP

NEUE SERIE

20.00 Uhr

20.15 RTL

Hook

Märchenfilm. Peter Pan ist erwachsen geworden und nun ein vielbeschäftigter Anwalt, der keine Zeit mehr für seine beiden Kinder hat. Als Hook Peters Kinder entführt, muß er nach Nimmerland zurückkehren, um sie zu befreien. *(165 Min.)*

18.25 /3sat

Hinter der Sonne, neben dem Mond

TIP

Montag nachmittag schlägt jetzt die Märchenstunde. Vier Wochen lang könnt ihr den spannenden Geschichten von Terry Jones lauschen.

3. Oktober DI

12.00 Uhr

12.00 K1

Die magische Krone

Mit Hilfe der beiden durchsichtigen Gestalten hat Zalk endlich die Zauberpflanze gefunden. Doch er befindet sich noch in einer gefährlichen Ohnmacht, aus der er erst erwachen muß. *(25 min.)*

13.00 Uhr

13.05 K1

Die Muppet-Show

Gaststar bei den Muppets ist heute der berühmte Folk-Sänger Arlo Guthrie. *(50 min.)*

13.55 PRO 7

Cousteau

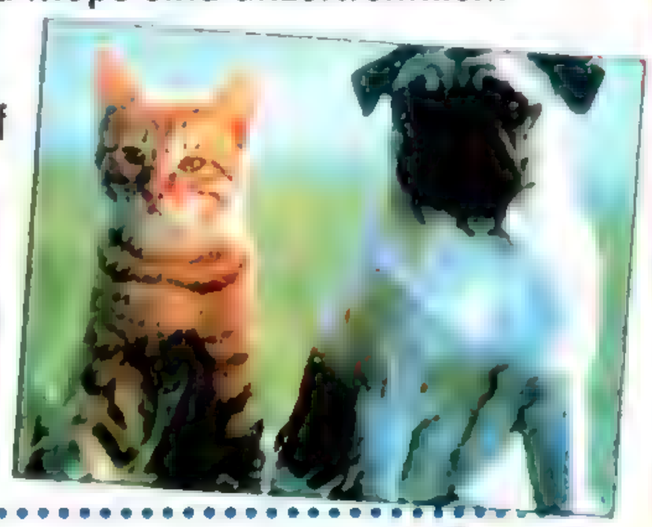
Der Meeresforscher hat zwei Jahre lang eine Gruppe Weißer Haie beobachtet. Die gefürchteten Tiere sind sehr intelligent und in Wirklichkeit gar nicht so blutrünstig. *(65 min.)*

15.00 Uhr

15.00 PRO 7

Miez und Mops

Tierfilm. Miez und Mops sind unzertrennlich. Die beiden Freunde erleben auf dem Bauernhof, wo sie aufwachsen, viele lustige Abenteuer. *(80 min.)*



15.10 RTL 2

Inspektor Clouseau

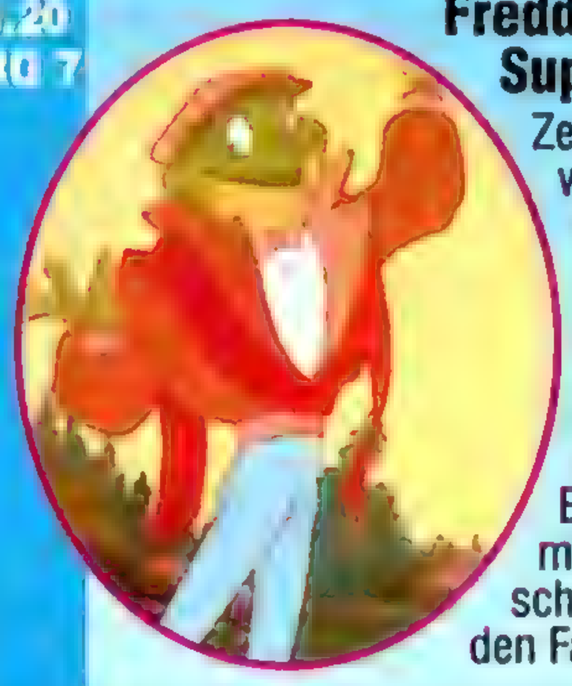
Spielfilm. Clouseau soll in London eine Gangsterbande hochgehen lassen und einen korrupten Polizisten entlarven. Unterstützt wird er dabei von Kollege Weaver, der mit Mitteln à la James Bond arbeitet. *(95 min.)*

16.00 Uhr

16.20 PRO 7

Freddie, der Superfrosch

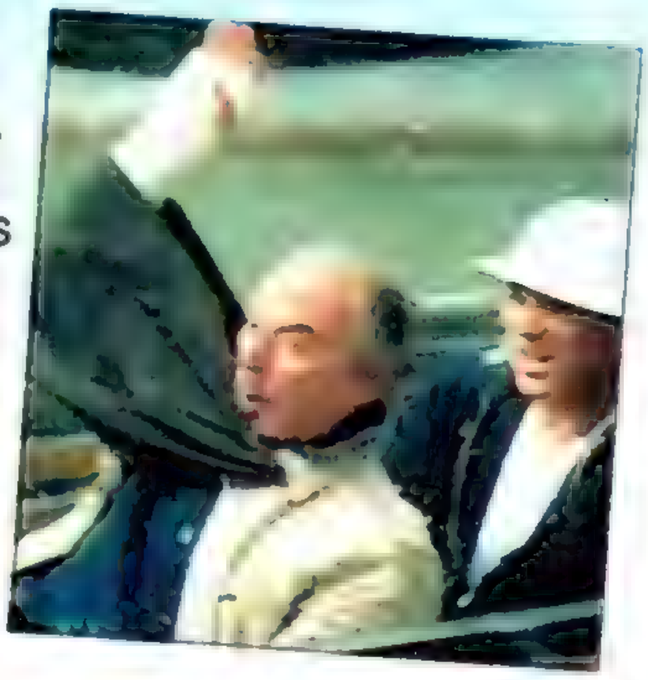
Zeichentrickfilm. Freddie war einst ein hübscher kleiner Prinz, bis ihn seine böse Tante Messina in einen Frosch verwandelte. Heute ist Freddie erwachsen und arbeitet als Geheimagent. Als in England wichtige Denkmäler und Gebäude verschwinden, wird Freddie auf den Fall angesetzt. *(105 min.)*



16.45 RTL 2

Achtung, Dinosaurier!

Komödie. Filmproduzent Mulholland will das Buch eines verstorbenen Freundes verfilmen. Aber dem eilig zusammengestellten Filmteam fehlen dazu die guten Ideen. *(80 min.)*



16.45 SRG

Kleine Champions

Heute lernt ihr zwei junge Box-Genies kennen. Der 12jährige Yim aus Thailand ist schon ein kleiner Meister im Thai-Boxen. Angel aus Mexiko wird von seinem Vater, einem ehemaligen Boxer, trainiert. *(30 min.)*

17.00 Uhr

17.10 K1

Hope and Glory – Der Krieg der Kinder

Spielfilm. Zu Kriegsbeginn lebt Bill zusammen mit seinen Eltern in einem Londoner Vorort. Zusammen mit seinen Freunden streift Bill durch die Gegend. *(135 min.)*

18.00 Uhr

18.20 S-RTL

Chip und Chap

Ihr neuester Fall führt die Ritter des Rechts nach Hongkong. Vor allem Monty hat dabei gemischte Gefühle, weil sie eine Straße überqueren müssen, auf der es vor Katzen nur so wimmelt. *(30 min.)*

MI 4. Oktober SPASS-TV

13.00 Uhr

13.00 RTL

Mord ist ihr Hobby

Jessica beobachtet in einem Schmuckgeschäft, wie eine Dame ein Collier in ihrer Handtasche verschwinden läßt. *(60 min.)*

14.00 Uhr

14.15 ZDF

Michel aus Lönneberga

Vor lauter Gier steckt Michel seinen Kopf so tief in die Suppenschüssel, daß er darin steckenbleibt. Jetzt ist guter Rat teuer. *(25 min.)*

15.00 Uhr

15.05 PRO 7

Unsere kleine Farm

Auf der Rückreise von einem Ausflug werden die Ingalls von einem Schneesturm überrascht. Sie flüchten in eine verlassene Hütte . . . *(60 min.)*

15.20 RTL 2

Vampy

Vampy will als Beduine bei einem Musikvideo mitspielen. Dazu wickelt er sich von Kopf bis Fuß in weiße Tücher ein. Doch vielleicht hätte er die Augen freilassen sollen . . . *(10 min.)*

16.00 Uhr

16.00 SAT.1

Baywatch

Matt und Hobie lesen am Strand den kleinen Joey auf, der behauptet, überfallen worden zu sein. Hobie nimmt das Kind mit nach Hause. Derweil plant Mitch, seiner Angebeteten Tracy weiße Weihnachten am Strand zu organisieren. *(60 min.)*

17.00 Uhr

17.00 SAT.1

Die Partridge Familie

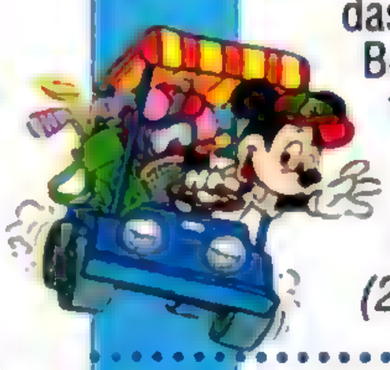
Keith Partridge wird ständig von hartnäckigen Fans verfolgt. Besonders Cathy, seine 13jährige Nachbarin, weicht ihm partout nicht von der Seite. Wie kann er das Mädchen nur loswerden? *(30 min.)*

18.00 Uhr

18.00 HR

Abenteuer Überleben

In der Savanne suchen die pflanzenfressenden Tiere in unterschiedlichen Höhen nach Nahrung: Die Zebras beispielsweise fressen das Gras auf dem Boden, die Giraffen bevorzugen die saftigen Blätter der Baumkronen. *(20 min.)*



18.35 RTL 2

Wunderbare Jahre

Kevin erhält eine gute Nachricht: Seine Schule macht gemeinsam mit der von Winnie einen Ausflug. Er wird also den ganzen Tag mit Winnie verbringen können… *(30 min.)*

19.00 Uhr

19.00 PRO 7

Grace

Grace geht mit Russell zum Abendessen. Kaum haben sie ihre Bestellung aufgegeben, taucht Russells Ex-Frau im Restaurant auf und schleppt den gutmütigen Russell einfach ab. Grace ist ziemlich sauer . . . *(30 min.)*

5. Oktober DO

13.00 Uhr

13.35 RTL 2

Calimero

Eines abends fällt in ganz Ovate plötzlich der Strom aus, und der Himmel über dem Erdbeerwald färbt sich merkwürdig rot. Ein schrecklicher Waldbrand ist ausgebrochen. Die Feuerwehr rückt an und arbeitet die ganze Nacht . . . *(25 min.)*

13.35 K1

Der kleine Prinz

Der kleine Prinz trifft Jake, der bei seinem Großvater im Leuchtturm lebt. Als der Großvater krank wird, versuchen Jake und der kleine Prinz, den Haushalt zu übernehmen. *(25 min.)*

15.00 Uhr

15.00 SAT.1

Raumschiff Enterprise

Die Besatzung der Enterprise versucht, einen verletzten Borg zu retten, der auf einem zerstörten Schiff gefunden wurde. Dem fremden Wesen muß ständig Energie zugeführt werden . . . *(60 min.)*

15.15 ZDF

Der zaubermächtige Psammead

Nach seiner unfreiwilligen Rettung sitzt Psammead im Weidenkorb und wartet sehnsüchtig auf George, der ihm Sand besorgen wollte. *(25 min.)*

15.15 K1

Sonic - der irre Igel

Dr. Robotnik bastelt eine Igel-Roboterin, um Sonic zu verwirren. Prompt verliebt sich dieser in die stachelige Dame . . . *(30 min.)*

15.00 Uhr

15.55 RTL 2

D'Artagnan und die drei Musketiere

Verzweifelt steht D'Artagnan am Hafen von Calais. Ohne die Erlaubnis des Kardinals Richelieu läßt man ihn kein Schiff betreten. *(25 min.)*

16.00 Uhr

16.55 SRG

Der Hauptgewinn

Spielfilm. Die Geschwister Nikos und Sophia gewinnen bei einem Fernsehquiz 1000 Hektar Land im australischen Busch. Der Preis wird zum Zankapfel. 2. Teil: Fr. 16.55 *(45 min.)*

17.00 Uhr

17.00 PRO 7

Bugs Bunny

Der mutige Hase Bugs Bunny tritt ausgerechnet gegen den amtierenden Box-Weltmeister im Schwergewicht an. *(30 min.)*

17.30 BR

Hey, Dad!

Jenny hat die Windpocken. Alle, die auch nur in ihre Nähe kommen, stecken sich im Nu auch damit an. Nur Debbie scheint verschont zu bleiben . . . *(30 min.)*

18.00 Uhr

18.50 S-RTL

Darkwing Duck

Kiki verfolgt Darkwing und Quack. Dabei wird sie ein Opfer von Buxbaums neuer IQ2U-Formel: Sie verwandelt sich in ein Glibbermonster! *(25 min.)*

FR 6. Oktober SPASS-TV

15.00 Uhr

15.30 RTL 2

Kickers

Harry hat die Kickers im Streit verlassen und eine eigene Mannschaft gegründet. Wütend verlangt er ein Entscheidungsspiel. *(30 min.)*

16.00 Uhr

16.25 RTL 2

Itsy Bitsy

Itsy und Käfer Julius sorgen in einer Nervenklinik mächtig für Aufregung, als sie versuchen, Adrienne und Langston vor zwei Verrückten zu retten. *(20 min.)*

16.55 SRG

Der Hauptgewinn

Nikos und Sophia sind immer noch zerstritten wegen ihres gemeinsamen Gewinns. Werden sie sich endlich einigen können? *(45 min)*

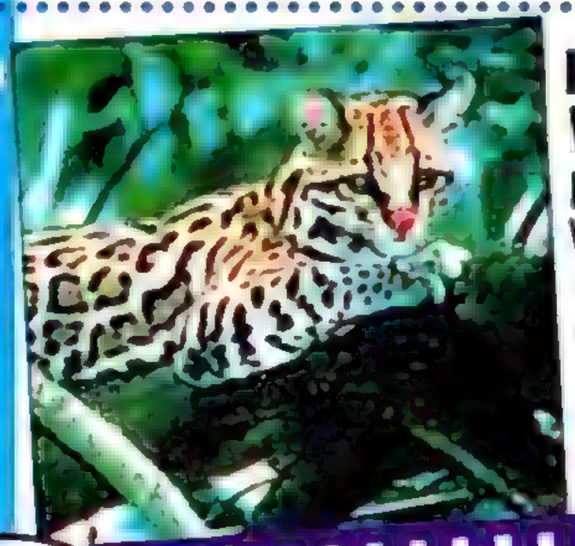
18.00 Uhr

18.00 RTL

Eine schrecklich nette Familie

Die Bundys sitzen ohne einen müden Dollar in der Tasche in Las Vegas fest. Um an Geld zu kommen, bewirbt sich Al bei einem Preisringen. *(30 min.)*

18.40 Vox



Im Reich der Wildkatzen

Der Forscher John Walsh gibt euch heute Einblicke in das Leben des Ozelots, einer sehr seltenen Raubkatze. *(35 min.)*

INFO

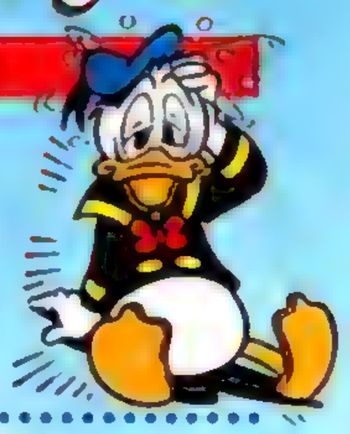
Ozelote gehen alleine auf die Jagd und sind ausschließlich nachts unterwegs. Sie leben meist auf Bäumen und verfolgen Vögel und kleine Säugetiere. In den alten Kulturen Mexikos galt der Ozelot als besonderes Tier, das große Verehrung genoß.

19.00 Uhr

19.05 RTL 2

Benny Hill

Der englische Starkomiker Benny Hill ist mal wieder voll in Aktion. Ihr könnt euch auf jede Menge lustiger Späße freuen! *(20 min.)*



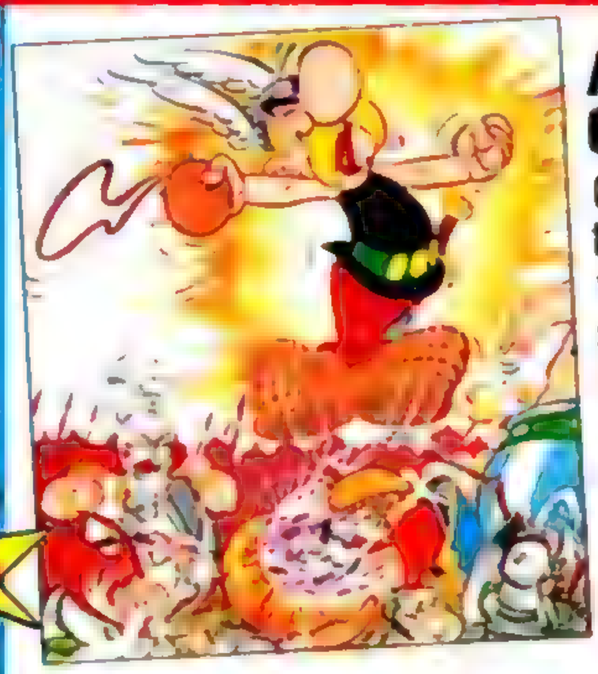
19.45 S-RTL

Mein Vater ist ein Außerirdischer

Troy erklärt seiner Tochter Evie, daß sie vier Wünsche frei hat. Die möchte vor allem nicht mehr wie ein Kind behandelt werden und wünscht sich ein angemessenes Schlafzimmer. *(30 min.)*

20.00 Uhr

20.15 SAT.1



Asterix, der Gallier

Ohne den Zaubertrank von Miraculix wären Asterix und seine Freunde den Römern hilflos ausgeliefert. Doch eines Tages gerät der Druide in Gefangenschaft . . . *(95 min.)*

20.15 PRO 7

Die Abenteuer des Brisco County jr.

Brisco hat eine schwierige Aufgabe: er soll den berüchtigten Gangster John Bly und dessen Bande fangen. *(115 min.)*

Asterix, der Gallier

20.15 / SAT.1

Asterix und Obelix gehören zu den berühmtesten Comicfiguren, die jemals gezeichnet wurden. Seit 30 Jahren gehen die beiden Helden mit viel Freude ihrer Lieblingsbeschäftigung nach: Römer verhauen.

BOOM!

There it is...!

Die ultimative MEGA-STICKER-KOLLEKTION zur Bundesliga-Saison 95/96

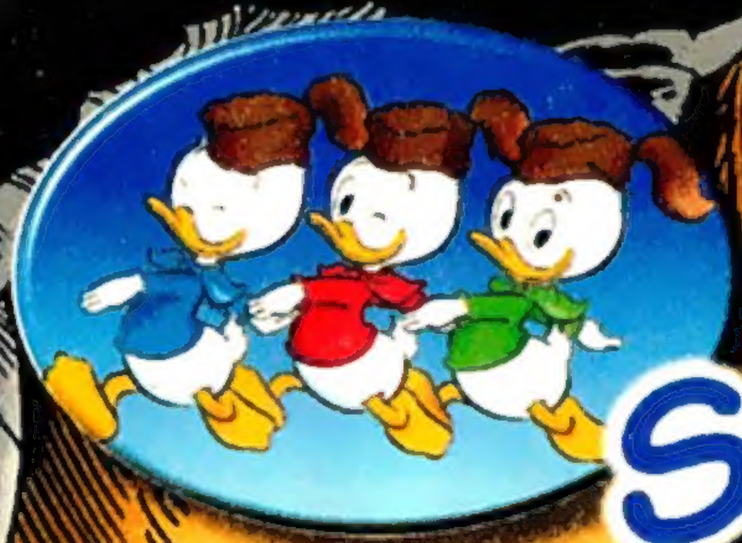
Das EXTRA im Album:
Panini Tops - 48 Seiten prallvoll mit Stories und Infos

PANINI

Ab sofort erhältlich, wo es Zeitschriften gibt

Sonderseite:

Das Schlaue Buch



Hallo, Freunde des SCHLAUEN BUCHES!
Nur noch ganz wenige Seen oder Flüsse haben sauberes Wasser. Es gibt eine einfache Methode, sauberes von verschmutztem Wasser zu unterscheiden: Schaut euch einfach die Tiere an, die sich in dem Gewässer tummeln, und schon wißt ihr Bescheid.

Alles im Wasser

SEHR SAUBERES WASSER

Eisvogel

Der bunte Vogel ist ein geschickter Jäger. Von einem Ansitz aus beobachtet er seine Beute, stürzt sich kopfüber ausschließlich in ganz sauberes Wasser und taucht mit einem kleinen Fisch wieder auf.

Bachforelle

Die flinke Bachforelle braucht zum Leben sauberes, sauerstoffreiches Wasser. Kiesbänke sind ihre Kinderstube. Hier legen die Fischweibchen ihre Eier ab.

SEHR VERSCHMUTZTES WASSER

Aal

Die schlangenförmigen Aale gehören zu den anspruchslosesten Fischen. Sie können im Schlamm leben und sich von verwesendem Material ernähren. Aale brauchen wenig Sauerstoff und können sogar über Land wandern.

VERSCHMUTZTES WASSER

Frosch

Auch Frösche sind ein sicheres Zeichen dafür, daß das Wasser verschmutzt ist. Wenn ihr ganz genau guckt und ein bißchen Geduld habt, werdet ihr sicherlich hier und da einen Frosch sehen.

Wasserfloh

Wasserflöhe sehen aus wie kleine Monster, die sich mit zwei schlagenden Antennen am Kopf fortbewegen. Sie halten sich nur in leicht verschmutztem Wasser auf.

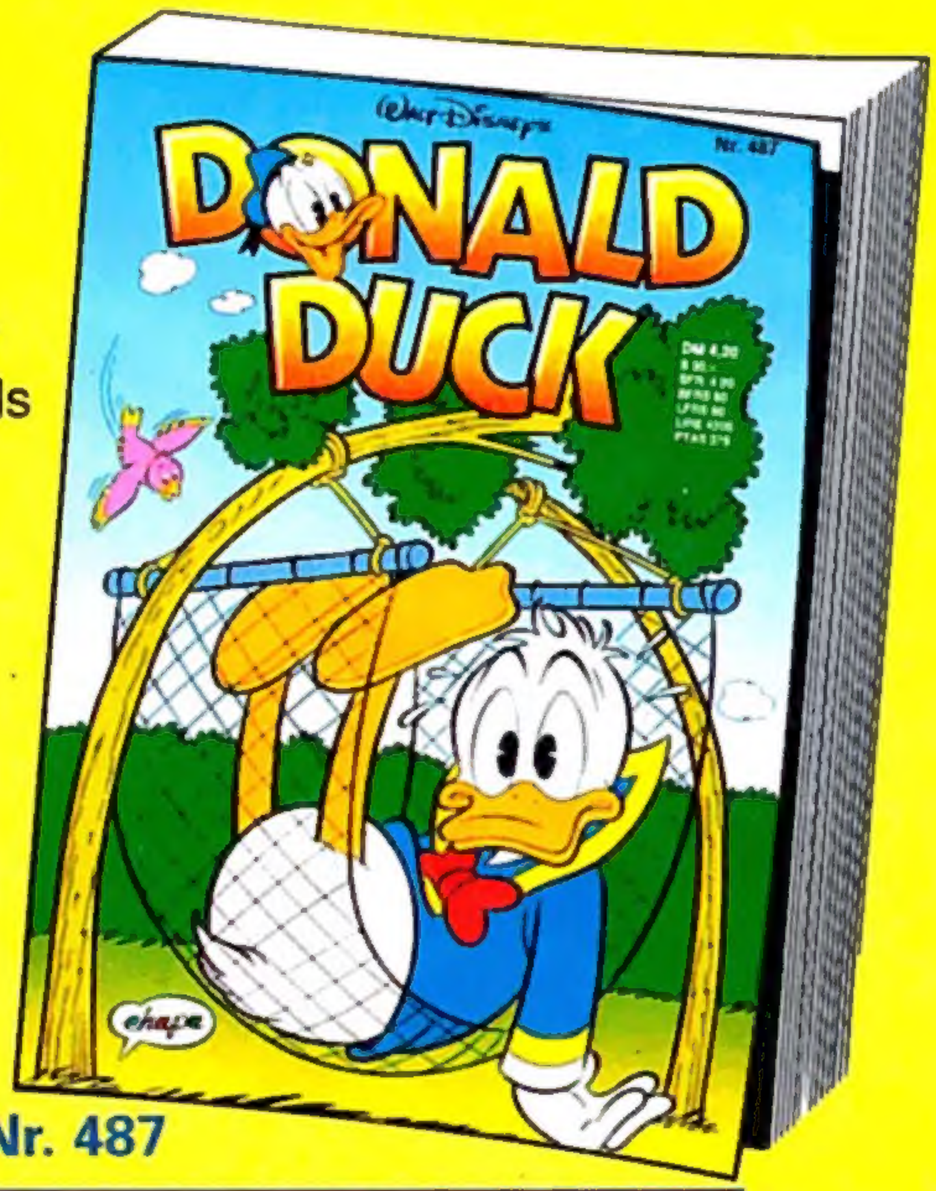
Stechmücke

Die Larven der Stechmücke hängen kopfüber unter der Wasseroberfläche und atmen durch ein Atemrohr. So kann es ihnen völlig egal sein, ob das Wasser, in dem sie leben, sauber ist oder nicht.

ENTE ... ALLES GUT

VON GEIZHALS GEPIESACKT!

Onkel Dagobert ist Donalds „Verschwendungssucht“ ein Dorn im Auge. Er darf gar nicht daran denken, daß dieser „Nichtsnutz“ eines Tages all das erbt und verpraßt, was er mühsam erarbeitet hat. Da erinnert er sich an Onkel Blasius aus Knausringen, der schon ihm einst das Sparen beibrachte. Unter diesem Supergeizhals macht Donald ganz gehörig was mit. Doch dann nimmt Blasius sich auch noch Onkel Dagobert vor, der seiner Meinung nach in Sachen Sparsamkeit ebenfalls noch einiges zu lernen hat. Herr Duck bereut schon bald bitter, diesen „Spartrainer“ verpflichtet zu haben. Der wird schließlich so unerträglich, daß Onkel Dagobert händeringend bittet, ihn von diesem Blasius zu befreien ...



Walt Disneys Donald Duck Nr. 487

Der bunte 100-Seiten-Spaß!

Arielle-Spiel

ARIELLE

DIE MEERJUNGFRAU

Nr. 10

EXTRA: ARIELLE-SPIEL

Mini-Poster

Impressum:

© The Walt Disney Company. Micky Maus wird verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland vom Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, 70771 Leinfelden-Echterdingen; in Österreich vom Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien; und in der Schweiz von Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortliche Redakteurin: Sanya Saydo, Redakteur: Joachim Stahl. Freier redaktioneller Mitarbeiter: Klaus Strzyz. Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Ehapa Verlag; Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck: U.E. Sebald, Nürnberg, 1995.
Abonnementservice für die Bundesrepublik Deutschland:
Vertriebsservice Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Tel. 0711/ 7 25 22 35, für die Schweiz: Egmont AG, Tel. 052/ 44 20 20, für Österreich: Egmont Verlag G.m.b.H. Tel.: 0222 / 91076 305

Diese Zeitschrift wurde aus 100% recyceltem Altpapier gefertigt.

NÄCHSTE WOCHE IM

Walt Disneys MICKY MAUS MAGAZIN

DETEKTIV-SET

Jede Menge Zubehör!

Die starke Krimi-Box im Walkie-talkie-Look!

Signal-spiegel
Damit gibst du Geheim-signale!

Verbrecherkartei
Für persönliche Daten und Fingerabdrücke

Antennen-stift
Ein richtiger Kugelschreiber

Geheimsignale
Außer dem Walkie-talkie-Signalspiegel gibt's noch andere interessante Methoden, Signale zu geben!

Ein spannender Fall
Finde die richtigen Fingerabdrücke und überführe den Täter!

Das Schlaue Buch

Bedrohte Tiere:
Moschusochse
Weltall: Venus

mit **SPASS-TV**
Die Spaß-Auswahl der Woche!